

Aquesta jornada d'estudis pretén proposar algunes reflexions metodològiques sobre les modalitats d'estudi, l'ensenyament i la difusió de la història i les humanitats en general a través d'alguns recursos digitals, xarxes socials, jocs, videojocs i sèries de televisió. Reflexions més que mai necessàries si tenim en compte l'enorme potencial participatiu que tenen aquests àmbits culturals a dia d'avui, i l'interès que aquests desperten, com a poderosa eina comunicativa, en el món educatiu i científic.

**Jornada internacional d'estudis**  
**Les Humanitats i el seu Estudi**  
**a través dels Videojocs i les Xarxes**  
**Socials**

**Barcelona, 21 d'abril del 2017**

Organitza:  
Grup d'Estudi de les Institucions i de  
les Cultures Polítiques (segles XVI-XXI) –  
(2014 SGR 1369) i Istituto di Storia  
dell'Europa Mediterranea del CNR  
(ISEM – CNR)

Hi col·labora:  
Institut d'Història Jaume Vicens i Vives i  
Departament d'Humanitats – UPF

**9.15 h** *Presentació i introducció de la jornada*  
**Maria Betlem Castellà** (Universitat Pompeu Fabra) i **Luciano Gallinari** (Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea del CNR)

### PRIMERA SESSIÓ

Presidents: **Iñigo Mugueta** (Universitat Pública de Navarra) i **Luciano Gallinari** (Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea del CNR)

- 9.30 h** **José María Cuenca** (Universitat de Huelva)  
"Enseñando historia a través de los videojuegos: investigación e innovación"
- 9.55 h** **Rubén Carrillo** (Universitat Oberta de Catalunya)  
"El videojoc històric: Narrativa, entreteniment i oportunitats de recerca i ensenyament"
- 10.20 h** **Maria Morras** (Universitat Pompeu Fabra) i **Álvaro Serrano** (Universitat Autònoma de Barcelona)  
"Making history, making stories with videogames"
- 10.45 h** DEBAT I PAUSA
- 11.35 h** **Iñigo Mugueta** (Universitat Pública de Navarra)  
"Representaciones sociales del Medioevo en los videojuegos de estrategia <multijugador> on-line"
- 12.00 h** **Emmanuelle Jacques** (Universitat de Montpellier III – Paul Valéry)  
Videoconferència: "Des jeux vidéo engagés, pour éduquer? Du théâtre de l'opprimé au jeu-vidéo: Septembre 12th de Gonzalo Frasca"
- 12.40 h** **Elisabetta Gola** i **Emiliano Ilardi** (Universitat de Càller)  
Videoconferència: "La metamorfosi della didattica: insegnare la Storia con la Serie TV e i videogames"
- 13.20 h** DEBAT I DINAR

### SEGONA SESSIÓ

Presidents: **José María Cuenca** (Universitat de Huelva) i **Maria Betlem Castellà** (Universitat Pompeu Fabra)

- 15.45 h** **Boris Vazquez-Calvo** i **Daniel Cassany**, Universitat Pompeu Fabra  
"Videojuegos y prácticas letradas de jóvenes y adolescentes"
- 16.10 h** **Israel Sanmartín** (Universitat de Santiago de Compostel·la)  
"Historia y Facebook : la creación de un espacio de trabajo entre la cultura popular y el mundo académico"
- 16.35 h** **Stefania Manca** (Institut de Tecnologies Educatives – Consell Nacional d'Investigació d'Itàlia)  
"Facebook tra educazione formale e apprendimento informale: potenzialità e criticità"
- 17.00 h** DEBAT I PAUSA
- 17.50 h** **Jaume Batlle** i **M. Vicenta González** (Universitat de Barcelona)  
"Análisis de secuencias didácticas gamificadas para la enseñanza de lenguas extranjeras: la importancia de la narrativa en la gamificación"
- 18.15 h** **Luciano Gallinari** (Istituto di Storia dell'Europa Mediterranea del CNR)  
"La historia en las escuelas de Cerdeña: entre retrasos historiográficos y la supervivencia de estereotipos por un lado, y el aumento del uso de los recursos digitales por el otro: la experiencia de un proyecto <Alternanza Scuola/Lavoro>"
- 18.55 h** DEBAT I CLOENDA

Comitè organitzador:  
Maria Betlem Castellà i Luciano Gallinari

Per a més informació: [betlem.castella@upf.edu](mailto:betlem.castella@upf.edu)

Assistència gratuïta

Aula 40.246 – Roger de Llúria  
Campus de la Ciutadella – UPF  
Ramon Trias Fargas, 25-27 08005 Barcelona  
Metro L4 Ciutadella – Vila Olímpica



Universitat  
Pompeu Fabra  
Barcelona

IUHJV  
Institut d'Història  
Jaume Vicens i Vives

