

# Hola!

Florencia Romero

Diseñadora de Imagen y Sonido  
(fmromer@gmail.com)

Universidad de Buenos Aires - Facultad de  
Arquitectura, Diseño y Urbanismo (UBA-  
FADU)

# Desarrollo de un recorrido virtual accesible.

Realización de un prototipo en la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo, UBA.



# objetivos

- **Elaborar lineamientos** para incluir en el desarrollo de la **interfaz de un servicio interactivo accesible** que permita mediante un recorrido virtual - en forma de aplicación de celular y página web - favorecer la orientación espacial dentro del **ámbito académico universitario**.
- **Desarrollo de la interfaz** de un recorrido virtual accesible para personas con movilidad y comunicación reducida en el ámbito académico de la FADU-UBA.

Estancia la **UPF**:

- Realización del primer prototipo de recorrido virtual de la FADU-UBA.



usuarios



Estudiantes universitarios  
Tecnológicos  
De 20-25 años  
Renuevan celular cada 3 años  
Habitados a trabajar con  
computadoras



Usuarios específicos:  
Estudiantes con discapacidad  
sensorial visual y auditiva y con  
movilidad reducida.



Características app:

- . Buscar un espacio dentro de la FADU
- . Averiguar en qué aulas se dictan las clases
- . Difundir trabajos prácticos de alumnos
- . Enterarse de novedades
- . Juego

# Accesibilidad Web



# accesibilidad en interfaces tecnológicas

Son herramientas facilitadoras que amplían la comunicación de las personas con discapacidad y las incluyen en las actividades traspasando las posibles barreras que se le pueden llegar a presentar para su desenvolvimiento.



ZOOM DE LA PANTALLA



SUBTITULADO



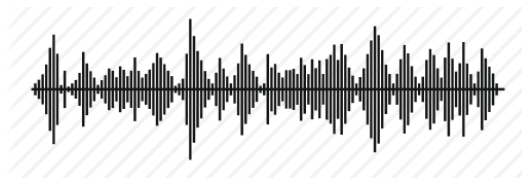
LECTOR DE PANTALLA



ALERTAS DE VIBRACIÓN



## RECONOCIMIENTO POR VOZ



## AUTOCOMPLETADO PARA INPUT FIELDS

First name:

Tommy Brunn

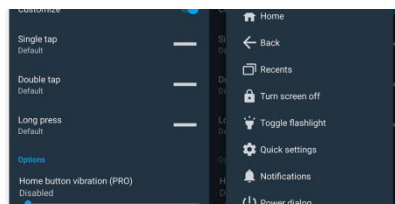
Tommy Brunn

Chrome Auto-fill settings...

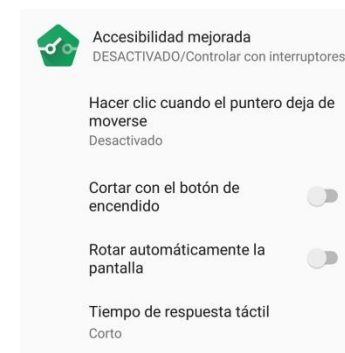
Email:

tommy.brunn@gmail.com

## CAMBIAR LA VELOCIDAD PARA APRETAR LOS BOTONES



## TIEMPO AJUSTABLE PARA COMPLETAR UNA ACCIÓN



# accesibilidad en interfaces tecnológicas

Toda herramienta de apoyo debe ser de fácil utilización, eficaz y ser usada cuando no existe otro medio razonable que solucione el problema. Varias herramientas de apoyo tecnológicas también facilitan la navegación de los usuarios sin discapacidad.



# normativa sobre accesibilidad web

## **WCAG 2.0**

Es el estándar internacional de accesibilidad web, publicadas en el 2008 por WAI (Web Accessibility Initiative). WCAG significa Web Content Accessibility Guidelines.

### **ALGUNOS REQUISITOS**

El listado es extenso, entre los principales se encuentran:

- . Fácil navegación
- . Fuentes de tamaño escalable.
- . Toda la información visual debe ser duplicable en forma sonora.
- . Ser compatible con los productos de apoyo, entre otros.

### **RESPONSIVENESS**

El contenido debe poder adaptarse a las distintas visualizaciones de los diversos viewports que presentan los dispositivos.



# Resultados encuesta



datos

**1869**

estudiantes con discapacidad en la UBA de un total de 308.748

**68,2%**

entrevistados dice que el mayor problema para orientarse se debe a la falta de señalética

**51,5%**

encuestados prefiere un mapa con referencias de los puntos centrales de la facultad



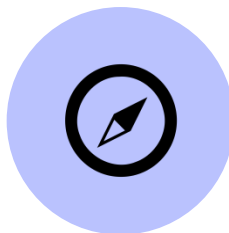
## conclusiones encuesta



Plataforma como suplencia a la falta de señalética.



El sistema de orientación tiene que poder funcionar sin internet.



Utilizar un mapa con referencias de los puntos centrales de la Facultad.

# Contenido de la app y sitio web



funcionalidades

Recorrido  
virtual

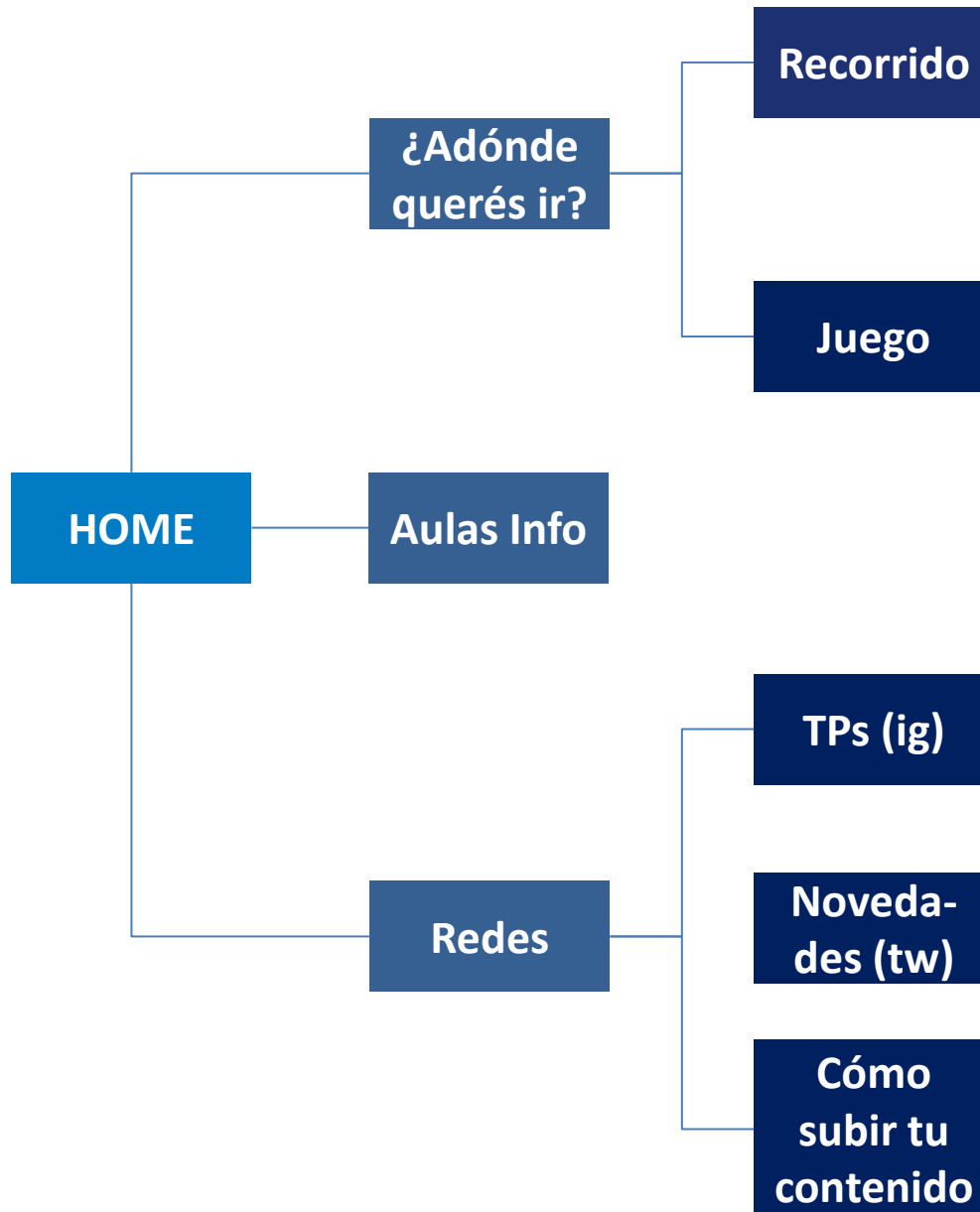
Redes  
Sociales

Aulas  
info

Juego

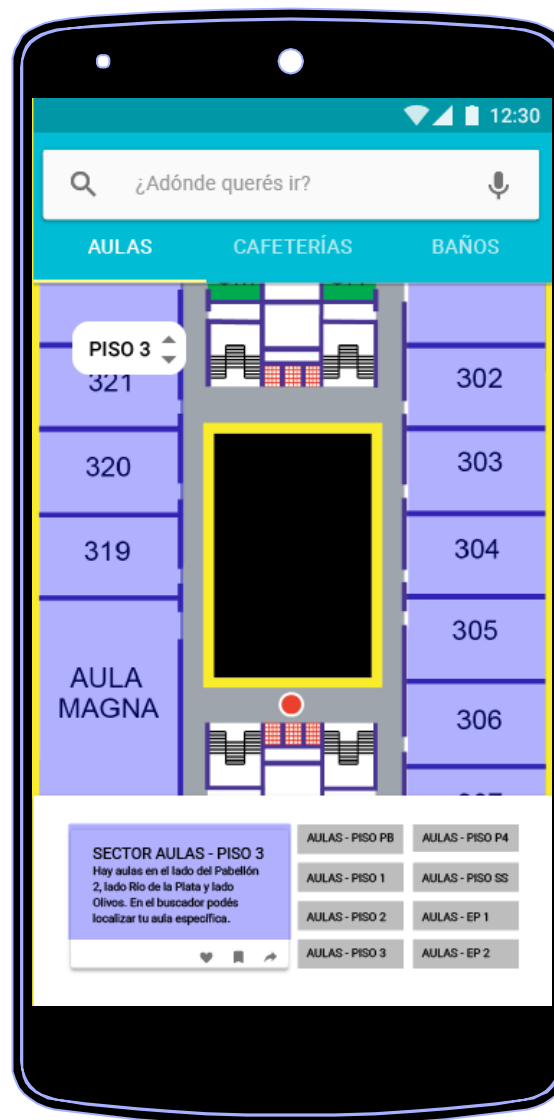


mapa del sitio





recorrido



1  
5



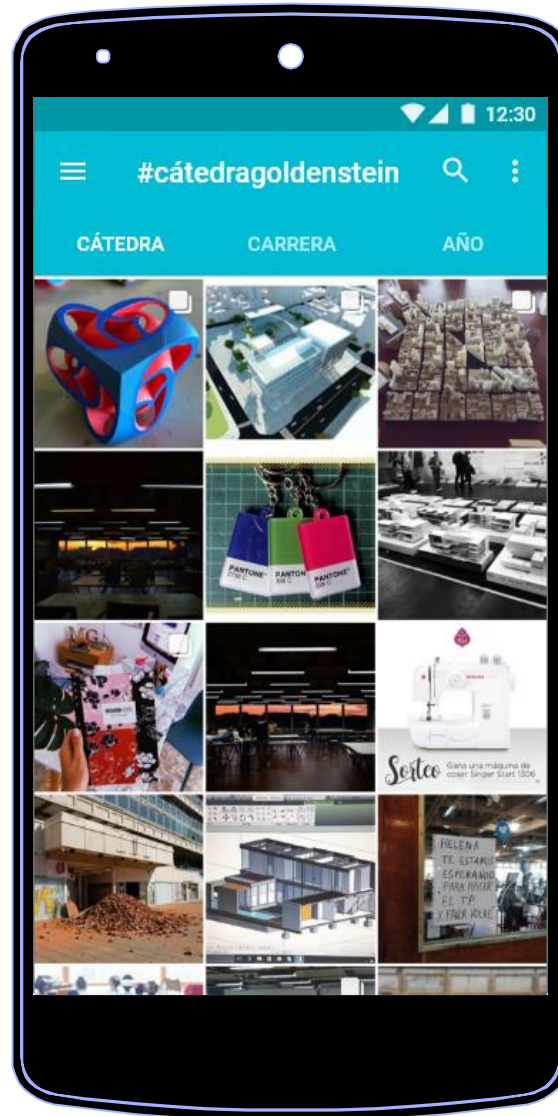
aulas info







redes (ig)





redes (tw)



# Temas a definir



problemáticas

Seleccionar método de orientación

GPS  
Bluetooth  
WI FI  
sin conexión

---

Seleccionar método de visualización

2D, 3D, 360º

---

Incorporar gamification

**Gracias.**