

DESCRIPCIÓ GENERAL de l'ESTADA en PRÀCTIQUES	
Codi de l'estada en pràctiques	05_02_CMAR_SCC_
Servei/unitat que ofereix l'estada en pràctiques	SCT de Computació Científica - Campus Mar
Breu descripció del servei/unitat	<p>El Campus Mar disposa de diferents serveis científicotècnics els quals donen serveis tècnics a la recerca. El SCT de Computació Científica, ofereix serveis computacionals al grups de recerca per cobrir les seves necessitats computacionals. A grans trets, el servei s'encarrega de:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Administrar les diferents infraestructures computacionals exclusives per a la recerca com són serveis de càlcul, emmagatzemament i virtualització de sistemes. · Instal·lació de programari científic en aquests sistemes. · Donar suport tècnic per atendre les necessitats, tant en formació, en configuració i parametrització en de l'ús dels diferents sistemes així com en la incorporació dels processos computacionals en la seva recerca. · Retiment de comptes d'usos dels diferents recursos per part dels grups de recerca.
Perfil de l'estudiant a qui s'adreça l'oferta:	<ul style="list-style-type: none"> · Tots els graus de l'àmbit d'Enginyeries · Grau en Biologia Humana · Grau en Tecnologies Industrials i Anàlisi Econòmica
Nom del tutor/a de pràctiques:	Juan Manuel Fuentes (responsable del SCT de Computació Científica)
Lloc de realització de l'estada	Edifici del PRBB
Nombre de places ofertes	1
Tipus de pràctiques	Format híbrid
Durada de les pràctiques	20 hores setmanals 30 setmanes TOTAL: 600 hores
Ajut a l'estudi*	6,30€ l'hora BRUTS

COMPETÈNCIES I TASQUES, ACTIVITATS O FORMACIÓ RELACIONADA	
Competència a treballar	Activitats d'aprenentatge en les que participarà l'estudiant
Resolució de problemes. organització del treball, responsabilitat a la feina, capacitat de treballar en equip, autonomia, etc.	La integració dels estudiants a l'equip del servei permet veure l'organització i planificació del servei, enfrontar-se i donar resposta a situacions reals, col·laborar de forma coordinada amb l'equip per aconseguir objectius plantejats, capacitat d'adquirir responsabilitats per assolir objectius de l'equip, adquirir habilitats en la comunicació amb els diferents actors del servei, etc.
Competències específiques segons el grau cursat per l'estudiant.	En la integració de l'estudiant a l'equip se l'assignarà al projectes i tasques que ha de desenvolupar en el seu grau.
Graus en Ciències de la salut i de la vida <ul style="list-style-type: none"> · Capacitat per buscar i analitzar fonts d'informació especialitzada del context on realitza l'activitat formativa · Capacitat de dissenyar, planificar i interpretar experiments, metodologia i assaigs específics de l'entorn on realitza l'activitat formativa · Capacitat de descripció objectiva, anàlisi i discussió de resultats · Capacitat de desenvolupar i implementar tècniques d'anàlisi computacional de senyals i imatges multimodals amb aplicacions en diagnòstic i monitorització 	<ul style="list-style-type: none"> · Ús d'eines de gestió de projectes · Ús d'eines de documentació · Ús d'eines d'anàlisi de sistemes bioinformàtics

COMPETÈNCIES I TASQUES, ACTIVITATS O FORMACIÓ RELACIONADA	
Competència a treballar	Activitats d'aprenentatge en les que participará l'estudiant
<p>Enginyeries</p> <ul style="list-style-type: none"> · Capacitat per a dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, assegurant la seva fiabilitat, seguretat i qualitat, d'acord amb principis ètics i a la legislació i normativa vigent · Capacitat per crear, codificar, gestionar, difondre i distribuir continguts multimèdia, atenent a criteris d'usabilitat i accessibilitat dels serveis audiovisuals, de difusió i interactius · Dominar l'ús i la programació dels ordinadors, sistemes operatius, bases de dades i programes informàtics amb aplicació en enginyeria. · Capacitat per reconèixer l'estructura i l'organització dels sistemes informàtics i fonaments de la seva programació, i saber aplicar aquests coneixements a la resolució de problemes propis de l'enginyeria. · Capacitat d'utilitzar tècniques d'enginyeria de programació avançada (programari engineering) per cobrir tots els processos de maneig, gestió, anàlisi i desenvolupament de productes que requereixen un ús intensiu de les dades 	<ul style="list-style-type: none"> · Ús d'eines de gestió de projectes · Ús d'eines de gestió de serveis · Ús d'eines de documentació · Desenvolupament d'aplicacions amb ús de la pila tecnològica de desenvolupament i desplegament continu d'aplicacions; Java, Bitbucket, Maven, Jenkins, Liferay, etc.