

PLA D'ESTUDIS DE MÀSTER OFICIAL

ACORD DE LA COMISSIÓ D'ORDENACIÓ ACADÈMICA DE 26 DE JULIOL DEL 2011

SRA. VICERECTORA DE POSTGRAU, DOCTORAT

OLGA VALVERDE

ÒRGAN RESPONSABLE DEL PROGRAMA OFICIAL DE POSTGRAU

Signat: Responsable

Títol oficial de màster

Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius
Master Interdisciplinario de los Media y Sistemas Cognitivos Interactivos
Interdisciplinary Master in Cognitive Systems & Interactive Media

Objectius formatius de la titulació

Dins la formació teòrica, el màster vol aconseguir que els alumnes compreguin les especificitats dels mitjans i sistemes interactius per tal d'entendre'n: les seves potencialitats, les diferències respecte d'altres mitjans, com generen experiències d'usuari i com funciona la comunicació amb els usuaris. També, que entenguin com s'estructuren els sistemes formats per aquests mitjans, així com les tecnologies de base dels mitjans interactius, cognitius i emotius. Finalment, conèixer les teories i mètodes rellevants per a analitzar i estudiar sistemàticament aquests sistemes i mitjans en la seva interacció amb persones.

Des d'un punt de vista pràctic, hauran de ser capaços d'entendre les tecnologies actuals i les que puguin venir per tal d'incorporar-les de forma eficient, coherent i justificada en els sistemes d'aquests mitjans (MSCI). Hauran de saber desenvolupar i **integrar** els mitjans i sistemes interactius en sistemes útils i d'aplicació real. Així mateix, hauran de saber dur a terme de forma autònoma estudis sobre els sistemes i els mitjans i la seva interacció amb persones, incloent l'adquisició de dades i el seu posterior anàlisi.

Dentro de la formación teórica, el master desea conseguir que los alumnos comprendan las especificidades de los medios y sistemas cognitivos interactivos para poder entender: sus potencialidades, las diferencias con respecto a otros medios, cómo éstos generan experiencias de usuario y cómo funciona la comunicación con los usuarios. También, que entiendan cómo se estructuran los sistemas formados por estos medios, así como las tecnologías de base de los medios interactivos, cognitivos y emotivos. Finalmente, conocer las teorías y métodos relevantes para analizar y estudiar sistemáticamente estos sistemas y medios en su interacción con personas.

Desde un punto de vista práctico, deberán ser capaces de entender las tecnologías actuales y las que puedan venir para poderlas incorporar de forma eficiente, coherente y justificada en los sistemas de estos medios (MSCI). Deberán saber desarrollar e **integrar** los medios y sistemas cognitivos interactivos en sistemas útiles y de aplicación real. Así mismo, deberán saber llevar a cabo de forma autónoma estudios sobre los sistemas y los medios y su interacción con personas, incluyendo la adquisición de datos y su posterior análisis.

The theory studies within the master wish to achieve students' comprehension of the specificities of interactive media and cognitive systems in order to understand: their potential, the differences with respect to other media, how they generate the experience of a user and how this communication with the user works. Also, the students should understand how the systems for these media are structured, as well as the base technologies behind interactive, cognitive and emotive media. Finally, the students should have good knowledge of the relevant theories and methods used to systematically analyse and study these systems and media in their interaction with people.

From the point of view of practical work, they should be capable of understanding current technologies and those that may come in order to incorporate them efficiently, coherently and in a justified manner within the systems of these media (CSIM). They must know how to develop and **integrate** these cognitive systems and interactive media into useful real-life systems. Similarly, they must autonomously undertake studies on these systems and media and their interaction with people, including data acquisition and its analysis.

<p>Modalitat de la titulació</p> <p>(marqueu amb X, mínim 1 opció)</p> <p>Acadèmica ___</p> <p>Professional <u>_X_</u></p> <p>Recerca <u>_X_</u></p>

<p>Especialitats de la titulació</p> <p>(mínim 2, si en té)</p> <p>Especialitat 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Especialitat d'Anàlisi, Disseny i Guionat dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius • Especialidad de Análisis, Diseño y Guionaje de los Media y Sistemas Cognitivos Interactivos • Speciality in Analysis, Design & Scripting of Cognitive Systems and Interactive Media <p>Especialitat 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Especialitat de Cognició, Tecnologies i Integració dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius • Especialidad de Cognición, Tecnologías e Integración de los Media y Sistemas Cognitivos Interactivos • Speciality in Cognition, Technologies & Integration of Cognitive Systems and Interactive Media

<p>Nombre de crèdits de la titulació¹: <u>_60_</u></p>
<p>Oferta global de la titulació²: <u>_210_</u></p>

¹ Si les especialitats tenen un nombre diferent de crèdits ECTS, cal especificar el nombre de cadascuna (no entren al còmput dels crèdits ECTS de la titulació els mòduls d'anivellament)

² El càlcul de l'oferta global de la titulació es comptabilitza d'acord amb el criteri següent:
- Els Màsters 60 crèdits no pot superar aquest nombre de crèdits incrementats en un 75%. Quan el màster tingui especialitats, aquest percentatge serà aplicable per cada especialitat.

Exemples:

- * Màster o especialitat de 60 ECTS: màxim 105 ECTS
- * Màster o especialitat de 90 ECTS: màxim 158 ECTS
- * Màster o especialitat de 120 ECTS: màxim 210 ECTS

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial

Departament de Tecnologia

TÍTOL DE MÀSTER

Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

(Repetir les taules següent per a cada assignatura)

1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT (si s'escau)
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES
4. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES D'ANIVELLAMENT (si s'escau)

1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
1	_A_	_1_	_1_	Metodologies de Recerca en Humanitats i en Ciència	_5_	<u>Coneixements:</u> Coneixement de les metodologies de recerca utilitzades en els àmbits de les humanitats i en els de les ciències, entendre les seves característiques, diferències i utilitats.
				Metodologías de Investigación en Humanidades y en Ciencia		<u>Conocimientos:</u> Conocimiento de las metodologías de investigación utilizadas en los ámbitos de las humanidades y en el de las ciencias, entender sus características, diferencias y utilidades.
				Research Methodologies in Humanities and Science		<u>Concepts:</u> To know the different research methodologies used in the ambits of humanities and science, understand their characteristics, differences and utilities.
						<u>Capacitats i destreses:</u> Poder aplicar aquestes metodologies en la recerca pròpia de l'alumne.
						<u>Capacidades y destrezas:</u> Poder aplicar estas metodologías en la investigación propia del alumno.
						<u>Capacities and skills:</u> To be able to apply these methodologies within the student's own research.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
1	_A_	_1_	_1_	Context històric, social i cultural dels mitjans interactius	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Panoràmica dels mitjans interactius des dels seus inicis, passant per totes les grans fites històriques, tant a nivell tecnològic com aplicatiu, com d'impacte socio-econòmic i cultural. —
				Contexto histórico, social y cultural de los medios interactivos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Panorámica de los medios interactivos desde sus inicios, pasando por todos los grandes hitos históricos, tanto a nivel tecnológico como aplicativo, como de impacto socio-económico y cultural. —
				Historical, social and cultural context of interactive media.		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Panorama of interactive media, from their starting point, through all their important milestones, both from a technological and application perspective, and from their social, economical and cultural impact. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
2	_A_	_1_	_2_	Disseny, Integració i Control de Sistemes	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs exposa els estudiants als paradigmes habituals dins del disseny, integració i control de sistemes complexes veritablement viables, amb un èmfasi especial en principis neuromòrfics subjacents als sistemes biològics, interactius cognitius i emotius. —
				Diseño, Integración y Control de Sistemas		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso expone a los estudiantes a los paradigmas habituales dentro del diseño, integración y control de sistemas complejos verdaderamente viables, con un énfasis especial en principios neuromórficos subyacentes a los sistemas biológicos, interactivos, cognitivos y emotivos. —
				Systems Design, Integration and Control		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course exposes students to paradigms habitual within design, integration and control of truly feasible complex systems, with a special stress on neuromorphic principles underlying biological, interactive, cognitive and emotive systems. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
3	_A_	_1_	_1_	Psicologia i Ciència Cognitiva: Pensament, Cerebell i Comportament	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs exposa els estudiants a les set disciplines centrals que formen la ciència cognitiva tradicional i mostrarà com els conceptes i paradigmes d'aquestes disciplines aporten visions complementaries de pensament, cervell i comportament. —
				Psicología y Ciencia Cognitiva: Pensamiento, Cerebro y Comportamiento		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso expone a los estudiantes a las siete disciplinas centrales que forman la ciencia cognitiva tradicional y mostrará como los conceptos y paradigmas de estas disciplinas aportan visiones complementarias de pensamiento, cerebro y comportamiento. —
				Cognitive Science & Psychology: Mind, Brain and Behaviour		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course exposes students to the seven central disciplines that form traditional cognitive science and will show how the concepts and paradigms of these disciplines bring complementary visions of mind, brain and behaviour. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
4	_A_	_1_	_2_	Models d'Interacció	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> S'analitzaran tipus d'interacció existents fent un breu recorregut històric per tal de tenir una visió panoràmica dels darrers 20 anys i se n'estudiaran els models que els caracteritzen i com es diferencien. També s'estudiaran les possibles funcions de la interacció, des de la recuperació de dades ("information retrieval"), fins a la generació de significat, tot explorant-ne la percepció de l'usuari. —
				Modelos de Interacción		Se analizarán los tipos de interacción que existen haciendo un breve recorrido histórico de los últimos 20 años y se estudiarán los modelos que los caracterizan y como se diferencian. También se estudiarán las posibles funciones de la interacción, desde la recuperación de datos ("information retrieval"), hasta la generación de significado, explorando la percepción del usuario. —
				Interaction Models		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The course will analyse the existing types of interaction following a brief historical route of the last 20 years and will study the models that characterise them and how these are differentiated. We will also study the many possible functions of interaction, from information retrieval, to generation of meaning, exploring user perception. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
4	_A_	_1_	_3_	La Construcció del Discurs en Mitjans Interactius	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> La teoria i la tècnica de construcció del discurs oral van ser resoltes a la perfecció pels rètors clàssics: Aristòtil, Ciceró, Quintilià... Aquest curs recupera i actualitza les idees clàssiques, les transforma i les adapta al mitjà interactiu. —
				La Construcción del Discurso en Medios Interactivos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> La teoría y la técnica de construcción del discurso oral fueron resueltas a la perfección por los rétores clásicos: Aristóteles, Cicerón, Quintiliano... Este curso recupera y actualiza las ideas clásicas, las transforma y las adapta al medio interactivo. —
				Construction of Discourse in Interactive Media		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Theory and technique in discourse construction were perfectly solved by classical rhetoricians: Aristotle, Cicerone, Quintilian... This course recovers and updates the classical ideas, it transforms them and adapts them to interactive media. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
5	_AF_	_1_	_2 i 3_	Projecte Final de Recerca	_20_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> L'alumne s'inserirà dins d'un projecte de recerca d'envergadura que s'oferirà a partir de projectes dels departaments i/o instituts associats. —
				Proyecto Final de Investigación		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El alumno se insertará dentro de un proyecto de investigación de envergadura que se ofrecerá a partir de proyectos de los departamentos y/o institutos asociados. —
				Final Research Project		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The student will be inserted within a large research project that will be offered from projects belonging to the associated departments and/or institutes. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
6	_AF_	_1_	_2 i 3_	Pràcticum	_20_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> L'alumne s'insertarà dins d'un projecte d'envergadura d'una empresa que s'oferirà a partir dels enllaços del Barcelona Media Centre d'Innovació. —
				Prácticum		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El alumno se insertará dentro de un proyecto de envergadura de una empresa que se ofrecerá a partir de los enlaces del <input type="checkbox"/> omposici Media Centro de <input type="checkbox"/> omposició. —
				Practicum		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The student will be inserted within a large project of a company/enterprise that will be offered from the links held by the Barcelona Media Innovation Centre. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT (si s'escau)

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIVUS INTERACTIUS						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
7	_A_	_1_	_2_	L'Estètica dels Mitjans Interactius	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs vol donar una visió àmplia però detallada de les diferents filosofies d'aproximació estètica als mitjans interactius; com aquests tipus d'aproximació van més enllà de la mera aparença externa i com involucren les propietats d'interacció. També s'analitzarà la recepció per part dels usuaris. —
				La Estética de los Medios Interactivos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso desea dar una visión amplia pero detallada de las diferentes filosofías de aproximación estética a los medios interactivos; cómo estos tipos de aproximación van más allá de la mera apariencia externa y cómo involucran las propiedades de interacción. También se analizará la recepción por parte de los usuarios. —
				Aesthetics of Interactive Media		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course wishes to provide a wide but detailed view of the different philosophies of aesthetical approach to interactive media; how these types of approaches imply more than the mere appearance and how they involve the properties of interaction. It will also analyse reception by the users. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
8	_A_	_1_	_3_	Comunicació Sonora	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs s'encarregarà d'estudiar mètodes, conceptes i pràctiques de la música, composició i sonorització subjacents a la implícita i explícita transducció de contingut. —
				Comunicación Sonora		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso se encargará de estudiar métodos, conceptos y prácticas de la música, comunicación y sonorización subyacentes a la implícita y explícita transducción de contenido. —
				Sound Communication		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course will study methods, concepts and practice of music, composition and sonorization underlying the implicit and explicit transduction of content. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIVUS INTERACTIUS						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_A_	_1_	_1_	Interacció en Temps Real	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> S'analitzen les tècniques de generació d'estímuls en temps real, així com els requeriments de sistema per tal d'oferir a l'usuari una interacció propera a la nul·la percepció de retard en cadascuna de les modalitats possibles. —
				Interacción en Tiempo Real		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Se analizan las técnicas de generación de estímulos en tiempo real, así como los requisitos de sistema para poder ofrecer al usuario una interacción próxima a la nula percepción de retardo en cada una de las modalidades posibles. —
				Real Time Interaction		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> We analyse real time stimuli generation techniques, as well as the system requirements needed to offer the user an interaction close to null delay perception in each of the possible modalities. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIVUS INTERACTIUS						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_A_	_1_	_2_	Disseny d'Interfícies Avançades	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs s'enfocarà en els paradigmes, mètodes i eines utilitzats en la construcció d'interfícies multimodals complexes entre persones i artefactes. —
				Diseño de Interfaces Avanzadas		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso se enfocará en los paradigmas, métodos y herramientas utilizadas en la construcción de interfaces multimodales complejas entre personas y artefactos. —
				Advanced Interface Design		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course will focus on paradigms, methods and tools used in construction of complex multimodal interfaces between people and artefacts. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
1	_AF_	_1_	_2_	Anàlisi dels discursos persuasius a la publicitat i a la propaganda política	_5_ Pertany al Màster d'Estudis Avançats en Comunicació Social	<u>Coneixements:</u> Dotar l'estudiant d'eines metodològiques fonamentals per a l'anàlisi dels diferents tipus d'estratègies persuasives que es posen en pràctica en l'elaboració i l'organització de discursos audiovisuals.
				Análisis de los discursos persuasivos en la publicidad y en la propaganda política		<u>Conocimientos:</u> Dotar al estudiante de herramientas fundamentales para el análisis de los diversos tipos de estrategias persuasivas que se ponen en práctica en la elaboración y organización de discursos audiovisuales.
				Analysis of the persuasive discourses in the advertising and in the political propaganda.		<u>Concepts:</u> Provide the student with fundamental tools to analyse the diverse types of persuasive strategies that are used in the construction and organization of audio-visual discourses.
						<u>Capacitats i destreses:</u> Analitzar i dissenyar missatges persuasius audiovisuals.
						<u>Capacidades y destrezas:</u> Analizar y diseñar mensajes persuasivos audiovisuales.
						<u>Capacities and skills:</u> Analyse and design audio-visual persuasive messages.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
2	_AF_	_1_	_2_	Jocs, Entreteniment i Educació	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Estratègies de disseny i desenvolupament de jocs interactius transportades a molts altres àmbits dels sistemes interactius. Fórmules d'entreteniment i educació combinades (edutainment) a través dels mitjans interactius. —
				Juegos, Entretenimiento y Educación		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Estrategias de diseño y desarrollo de juegos interactivos transportadas a muchos otros ámbitos de los sistemas interactivos. Fórmulas de entretenimiento y educación combinadas (edutainment) a través de los medios interactivos. —
				Education, Games and Entertainment		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Interactive game design and development strategies transported to many other ambits of interactive systems. Entertainment and education formulas combined (edutainment) through interactive media. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
2	_AF_	_1_	_3_	Interacció Persona Ordinador	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> El curs cobrirà els aspectes generals següents: naturalesa de la IPO; ús i context dels ordinadors, característiques humanes, arquitectures de sistema i interfície, processos de desenvolupament. El curs també introduirà alguns aspectes avançats d'actualitat.
				Interacción Persona Ordenador		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El curso cubrirá los aspectos generales siguientes: naturaleza de la IPO; uso y contexto de los ordenadores; características humanas; arquitecturas de sistema e interfaz; procesos de desarrollo. El curso también introducirá algunos aspectos avanzados de actualidad.
				Human Computer Interaction		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The course will cover the following general aspects: nature of HCI; use and context of computers; human characteristics; system and interface architectures; development processes. The course will also introduce some advanced aspects.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
2	_AF_	_1_	_3_	Reconeixement i Percepció Visual	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs cobreix tècniques computacionals inspirades en el sistema visual humà o que reproduïxen funcionalitat d'aquest tant a nivell d'interpretació d'imatges com d'integració perceptual i reconeixement visual. —
				Reconocimiento y Percepción Visual		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso cubre técnicas computacionales inspiradas en el sistema visual humano o que reproducen funcionalidad de éste tanto a nivel de interpretación de imágenes como de integración perceptiva y reconocimiento visual. —
				Visual Recognition and Perception		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course covers computational techniques inspired on the human visual system or that reproduce its functionality, both at a level of interpretation and of perceptual integration and visual recognition. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
2	_AF_	_1_	_2_	Temas Avanzats d'Intel·ligència Artificial	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Llenguatges i models de representació de problemes i algorismes de resolució. Lògica Proposicional i SAT. Problemes de Satisfacció de Restriccions. Problemes de Decisió Seqüencial i Algorismes de Planificació. Gestió de la Incertesa: Xarxes Bayesianes i Processos de Decisió Markovians. —
				Temas Avanzados de Inteligencia Artificial		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Lenguajes y modelos de representación de problemas y algoritmos de resolución. Lógica proposicional i SAT. Problemas de satisfacción de restricciones. Problemas de decisión secuencial y algoritmos de planificación. Gestión de incertidumbre: redes Bayesianas y procesos de decisión Markovianos. —
				Advanced Topics in Artificial Intelligence		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Languages and models for problem representation and resolution algorithms. Propositional logic and SAT. Restriction satisfaction problems. Sequential decision problems and planning algorithms. Uncertainty management: Bayesian networks and Markov decision processes. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
3	_AF_	_1_	_3_	Sistemes Cognitius: teoria i models	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs presentarà una panoràmica de teories i models actuals de cognició, emoció i personalitat en combinació amb els mètodes per a avaluar-los i testejar-los. —
				Sistemas Cognitivos: teoría y modelos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso presenta una panoràmica de teorías y modelos de cognición, emoción y personalidad en combinación con los métodos para evaluarlos y probarlos. —
				Cognitive Systems: theory and models		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course presents a panorama of theories and models on cognition, emotion and personality in combination with methods for evaluation and testing. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
3	_AF_	_1_	_3_	Semàntica	_5_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Anàlisi i formalització del significat descriptiu de les unitats lingüístiques. Semàntica oracional. —
				Semántica		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Análisis y formalización del significado descriptivo de las unidades lingüísticas. Semántica oracional. —
				Semantics		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Analysis and formalization of descriptive meaning of linguistic units. Sentential semantics. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
3	_AF_	_1_	_3_	Realitats Alternatives	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Les possibilitats actuals de generació sintètica d'estímuls complexos multimodals ens permeten definir molts tipus de realitats alternatives utilitzant aproximacions de realitat virtual i mixta, que alhora poden donar a lloc a múltiples aplicacions. La complexitat i el potencial d'aquests sistemes planteja preguntes fonamentals sobre la seva conceptualització, construcció y anàlisi. Aquest curs aporta una visió global a aquestes aproximacions combinant la informàtica, els gràfics, els sistemes de control avançat i la psicologia i comportament de l'usuari humà. La component teòrica serà complementada amb experiments amb sistemes de realitat virtual i mixta.
				Realidades Alternativas		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Las posibilidades actuales de generación sintética de estímulos complejos multimodales nos permiten definir muchos tipos de realidades alternativas utilizando aproximaciones de realidad virtual y mixta, que a su vez pueden dar lugar a múltiples aplicaciones. La complejidad y el potencial de estos sistemas plantean preguntas fundamentales sobre su conceptualización, construcción y análisis. Este curso aporta una visión global a estas aproximaciones combinando la informática, los gráficos, los sistemas de control avanzado y la psicología y comportamiento del usuario humano. La componente teórica será complementada con experimentos con sistemas de realidad virtual y mixta.
				Alternate Realities		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Current possibilities for the synthetic generation of complex multi-modal stimuli allows us to define many alternate realities using virtual- and mixed reality approaches that in turn can be deployed in myriad applications. The complexity and potential of these systems poses fundamental questions about their conceptualization, construction and analysis. This course provides an overview of these approaches combining computer science, graphics, advanced control systems and the psychology and behaviour of the human user. The theoretical overview will be complemented by experiments with virtual- and mixed reality systems.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
4	_AF_	_1_	_1_	Perspectives multidisciplinàries sobre funcions cognitives d'ordre superior	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> L'habilitat dels éssers humans i altres animals de percebre, pensar i actuar en el món és el subjecte d'estudi de moltes disciplines diferents que van des de la neurociència i la biologia a la psicologia i l'antropologia. Efectivament, per tal d'estudiar la cognició es necessita aquesta perspectiva interdisciplinària. Aquest curs se centra en aspectes específics d'alt nivell de la cognició i l'experiència tals com la consciència i l'art i els situa en el context d'aquesta perspectiva multidisciplinària. Les classes seran augmentades amb presentacions dels estudiants i un projecte pertinent al curs.
				Perspectivas multidisciplinarias sobre funciones cognitivas de orden superior		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> La habilidad de los seres humanos y otros animales de percibir, pensar y actuar en el mundo es el objeto de estudio de muchas disciplinas diferentes que van desde la neurociencia y la biología a la psicología y la antropología. Efectivamente, para poder estudiar la cognición se necesita esta perspectiva interdisciplinaria. Este curso se centra en aspectos específicos de alto nivel de la cognición y la experiencia tales como la conciencia y el arte y les sitúa en el contexto de esta perspectiva multidisciplinaria. Las clases serán aumentadas con presentaciones de los alumnos y un proyecto pertinente en el curso.
				Multi-disciplinary perspectives on higher cognitive functions		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The ability of humans and other animals to perceive, think and act in the world is the subject of study in many different disciplines ranging from neuroscience and biology to psychology and anthropology. Indeed to study cognition requires such an interdisciplinary perspective. This course will focus on specific high-level aspects of cognition and experience such as consciousness and art and place them in the context of this multi-disciplinary perspective. The lectures will be augmented with student presentations and a project that pertains to the course..

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
4	_AF_	_1_	_2_	Comportament Adaptatiu	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs aporta comprensió conceptual i pràctica subjacents al comportament adaptatiu en persones, ratolins i màquines. —
				Comportamiento Adaptativo		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso aporta comprensión y práctica subyacente al comportamiento adaptativo en personas, ratones y máquinas. —
				Adaptive Behaviour		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course provides comprehension and practice underlying adaptive behaviour in people, mice and machines. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
4	_AF_	_1_	_2_	Fonaments cognitius del llenguatge natural i la interacció lingüística	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> El llenguatge humà juga un paper fonamental en la mediació de la nostra interacció amb altres éssers humans, màquines i amb nosaltres mateixos. L'enorme complexitat del llenguatge humà presenta reptes especials per aquells qui volen relacionar-ho amb altres aspectes cognitius, o volen modelar-ho o explotar-ho dins la interacció persona ordinador, o bé volen comparar-ho a altres sistemes semiòtics. Aquest curs presenta una visió global de les característiques especials del llenguatge humà i del comportament lingüístic, les teories que s'han utilitzat per entendre-ho, i les tècniques que s'estan desenvolupant per a modelar-ho. El curs serà conduït en forma de seminari i consistirà de lectures setmanals.
				Fundamentos cognitivos del lenguaje natural y la interacción lingüística		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El lenguaje humano juega un papel fundamental en la mediación de nuestra interacción con otros seres humanos, máquinas y con nosotros mismos. La enorme complejidad del lenguaje humano presenta retos especiales para aquellos que desean relacionarlo con otros aspectos cognitivos, o quieren modelarlo o explotarlo dentro de la interacción persona ordenador, o bien quieren compararlo con otros sistemas semióticos. Este curso presenta una visión global de las características especiales del lenguaje humano y del comportamiento lingüístico, las teorías que se han utilizado para entenderlo, y las técnicas que se están desarrollando para modelarlo. El curso será conducido en forma de seminario i consistirà de lecturas semanales.
				Cognitive foundations of natural language and linguistic interaction		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Human language plays a fundamental role in mediating our interaction with other humans, with machines, and with ourselves. The tremendous complexity of human language presents special challenges for those who wish to relate it to other aspects of cognition, model or exploit it in human-machine interaction, or compare it to other semiotic systems. This course presents an overview of the special characteristics of human language and linguistic behaviour, the theories that have been used to account for it, and the techniques that are being developed to model it. The course will be conducted in seminar format and will consist of weekly readings.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
4	_AF_	_1_	_1_	Llenguatge, interculturalitat i mitjans de comunicació	_5_ Pertany al Màster d'Estudis Avançats en Comunicació Social	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aclarir què és comunicació intercultural i posar de manifest les dificultats que comporta. Ajudar a prendre consciència de com la cultura condiona la percepció de la realitat i de la comunicació d'aquesta. Analitzar quins canvis de pensament s'estan produint en el nou context de la mundialització. Donar instruments teòrics i conceptuals adequats per tractar el concepte d'identitat. Explicar el paper dels mitjans de comunicació en la creació de determinades representacions.
				Lenguaje, interculturalidad y medios de comunicación		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Aclarar qué es comunicación intercultural y poner de manifiesto las dificultades que comporta. Ayudar a tomar conciencia de cómo la cultura condiona la percepción de la realidad y de la comunicación de esta. Analizar qué cambios de pensamiento se están produciendo en el nuevo contexto de la mundialización. Dar instrumentos teóricos y conceptuales adecuados para tratar el concepto de identidad. Explicar el papel de los medios de comunicación en la creación de determinadas representaciones.
				Language, interculturality and mass media		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> To clarify what is intercultural communication and bring out the difficulties that it implies. To help acquire consciousness about how culture constrains perception of reality and its communication. Analyse which changes in thought are being produced within the new globalisation context. To provide adequate theoretical and conceptual instruments for dealing with the concept of identity. To explain the role of communication media in the creation of specific representations.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
7	_AF_	_1_	_3_	Joventut i Comunicació	_5_ Pertany al Màster Interuniversitari en Joventut i Societat	<u>Coneixements, capacitats i destreses:</u> El curs pretén analitzar l'actual societat mediàtica i les lògiques de funcionament dels mitjans de comunicació en relació als joves. D'altra banda, es concep també com un taller d'especialització on experimentar els recursos que ofereix la comunicació en el treball amb joves tant des del punt de vista de les institucions com dels centres educatius o activitats d'intervenció. * Reflexionar sobre el paper socialitzador dels mitjans de comunicació i noves tecnologies en els joves d'avui. * Desenvolupar la capacitat crítica davant les imatges de la joventut en els mitjans de comunicació. * Descobrir el paper que poden tenir els mitjans de comunicació i les noves tecnologies en les institucions com a eina educativa i d'intervenció social.
				Juventud y Comunicación		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El curso pretende analizar la sociedad mediática actual y las lógicas de funcionamiento de los medios de comunicación en relación a los jóvenes. Por otro lado, se concibe también como un taller de especialización en el que experimentar los recursos que ofrece la comunicación en el trabajo con jóvenes tanto desde el punto de vista de las instituciones como de los centros educativos o actividades de intervención. * Reflexionar sobre el papel socializador de los medios de comunicación y nuevas tecnologías en los jóvenes de hoy. * Desarrollar la capacidad crítica frente las imágenes de la juventud en los medios de comunicación. * Descubrir el papel que pueden tener los medios de comunicación y las nuevas tecnologías en instituciones como herramienta educativa y de intervención social.
				Youth and Communication		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The course will analyse current media society and the logics of how communication media work in relation to youth. On the other hand, the course is conceived as a specialization workshop to experiment the resources that communication offers when working with youth both from the perspective of institutions and from education centres or intervention activities. * Reflect upon the socialising role of communication media and new technologies on today's youth. * Develop a capacity to criticise the views of youth in communication media. * Discover the role that communication media and new technologies may have in institutions, as educational and social intervention tools.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
7	_AF_	_1_	_1_	Anàlisi de l'entorn de la informació	_5_ Pertany al Màster en Gestió de Continguts Digitals	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> - Saber identificar i analitzar els components de l'entorn mediambiental, intern i corporatiu de les organitzacions i comprendre la seva rellevància en el marc de la definició de continguts digitals. - Conèixer les diferents tècniques i mètodes de detecció i anàlisis de necessitats i consum d'informació. - Entendre en què consisteix l'auditoria de la informació, quines són les seves potencialitats i factors crítics d'èxit.
				Análisis del entorno de la información		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> - Saber identificar y analizar los componentes del entorno medioambiental, interno y corporativo de las organizaciones y comprender su relevancia en el marco de la definición de contenidos digitales. - Conocer las diferentes técnicas y métodos de detección y análisis de necesidades y consumo de información. - Entender en qué consiste la auditoria de la información, cuales son sus potencialidades y factores críticos de éxito.
				Analysis of the environment of the information		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> - To identify and to analyse the internal components of the organizations and to understand its relevance for the definition of digital contents. - To know the different techniques and methods from detection and analysis of necessities and consumption of information. - To understand the audit information, its potentialities and critical factors of success.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
7	_AF_	_1_	_2_	Anàlisi del Discurs i Aspectes Socio-cognitius	_5_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs estudia la composició multidimensional del discurs i els seus mètodes d'anàlisi. —
				Análisis del Discurso y Aspectos Socio-cognitivos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso estudia la composición multidimensional del discurso y sus métodos de análisis. —
				Discourse Analysis and Socio-cognitive Aspects.		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course studies multidimensional composition of discourse and its methods for analysis. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
7	_AF_	_1_	_3_	Temas Avanzats de Continguts	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs s'enfocarà en els conceptes i mètodes integratius dins del domini de l'anàlisi, representació i generació de continguts. —
				Temas Avanzados de Contenidos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso se enfoca sobre los conceptos y métodos integradores dentro del dominio del análisis, representación y generación de contenidos. —
				Advanced Topics on Content		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course is focussed on integration concepts and methods within the domain of analysis, representation and generation of content. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
7	_AF_	_1_	_2_	L'Estètica dels Mitjans Interactius	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs vol donar una visió àmplia però detallada de les diferents filosofies d'aproximació estètica als mitjans interactius; com aquests tipus d'aproximació van més enllà de la mera aparença externa i com involucren les propietats d'interacció. També s'analitzarà la recepció per part dels usuaris. —
				La Estética de los Medios Interactivos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso desea dar una visión amplia pero detallada de las diferentes filosofías de aproximación estética a los medios interactivos; cómo estos tipos de aproximación van más allá de la mera apariencia externa y cómo involucran las propiedades de interacción. También se analizará la recepción por parte de los usuarios. —
				Aesthetics of Interactive Media		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course wishes to provide a wide but detailed view of the different philosophies of aesthetical approach to interactive media; how these types of approaches imply more than the mere appearance and how they involve the properties of interaction. It will also analyse reception by the users. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
8	_AF_	_1_	_2_	Localització	_6_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Traducció i adaptació de sistemes i aplicacions informàtiques. —
				Localización		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Traducción y adaptación de sistemas y aplicaciones informáticas. —
				Localization		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Translation and adaptation of computer systems and programs. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
8	_AF_	_1_	_3_	Semàntica i Pragmàtica Computacional	_5_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Tractament computacional del significat i la interpretació lingüística. —
				Semántica y pragmática computacional		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Tratamiento computacional del significado y la interpretación lingüística. —
				Computational semantics and pragmatics		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Computational approaches to language understanding. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
8	_AF_	_2_	_2_	Morfosintaxi Computacional	_5_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Tractament computacional de les categories i funcions gramaticals i altres fenòmens sintàctics. —
				Morfosintaxis computacional		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Tratamiento computacional de las categorías y funciones gramaticales y otros fenómenos sintácticos. —
				Computational morphosyntax		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Computational approaches to part of speech, syntactic function, and other syntactic phenomena. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
8	_AF_	_1_	_1_	Tractament de la veu	_5_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Tractament computacional de la veu. Síntesi i processament de la parla. —
				Tratamiento de la voz		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Tratamiento computacional de la voz. Síntesis y procesamiento del habla. —
				Speech technology		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Computational approaches to speech. Speech synthesis and recognition. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
8	_AF_	_1_	_3_	Comunicació Sonora	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs s'encarregarà d'estudiar mètodes, conceptes i pràctiques de la música, composició i sonorització subjacents a la implícita i explícita transducció de contingut. —
				Comunicación Sonora		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso se encargará de estudiar métodos, conceptos y prácticas de la música, comunicación y sonorización subyacentes a la implícita y explícita transducción de contenido. —
				Sound Communication		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course will study methods, concepts and practice of music, composition and sonorization underlying the implicit and explicit transduction of content. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
9	_AF_	_2_	_2_	Anàlisi d'Imatges i Vídeo	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Tècniques de processament del senyal aplicades a l'anàlisi d'imatges i vídeo. —
				Análisis de Imágenes y Vídeo		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Técnicas de procesado de señal aplicadas al análisis de imágenes y vídeo. —
				Image and Video Analysis		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Signal processing techniques applied to image and video analysis. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
9	_AF_	_1_	_1_	Processament d'Àudio i Música	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Temes avançats de processament de senyal per l'anàlisi, la transformació i la síntesi d'àudio i música. Modelatge espectral d'àudio, modelatge d'instruments musicals, parametrització perceptual, tècniques de síntesi de so, i tècniques per a la descripció sonora. —
				Procesamiento de Audio y Música		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Temas avanzados de procesamiento de señal para el análisis, la transformación y la síntesis de audio y música. Modelado espectral de audio, modelado de instrumentos musicales, parametrización perceptual, técnicas de síntesis de sonido, y técnicas para la descripción sonora. —
				Audio and Music Processing		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Advanced topic on signal processing for audio and music analysis, transformation and synthesis. Audio spectral modelling, musical instruments modelling, perceptual parameterisation, sound synthesis techniques, and sound description techniques. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
9	_AF_	_1_	_3_	Gestió i distribució segura de continguts multimèdia	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> El curs tracta tots els processos associats amb el cicle de vida dels continguts multimèdia, des de la gestió de metadades fins els protocols per distribució i consum. S'aprofundirà en els aspectes de seguretat i gestió de drets digitals. —
				Gestión y distribución segura de contenidos multimedia		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El curso trata todos los procesos asociados con el ciclo de vida de los contenidos multimedia, desde la gestión de metadatos hasta los protocolos para distribución y consumo. Se hará especial hincapié en los aspectos de seguridad y gestión de derechos digitales. —
				Management and secure distribution of multimedia content		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The course deals with all the processes associated to the life-cycle of multimedia content, from metadata management to protocols for distribution and consumption. Special focus will be given to the security and digital rights management aspects. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
9	_AF_	_1_	_3_	Traducció Automàtica	_5_ Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Sistemes de traducció automàtica: estratègies i aplicacions. —
				Traducción automática		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Sistemas de traducción automática: estrategias y aplicaciones. —
				Machine translation		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Machine translation systems: strategies and applications. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³ ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
9	_AF_	_1_	_3_	Traducció Audiovisual	_5_ Pertany al Màster en Lingüística i Aplicacions Tecnològiques	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Traducció de materials per als mitjans audiovisuals. —
				Traducción audiovisual		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Traducción de materiales para los medios audiovisuales. —
				Audiovisual translation		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Translation of materials for AV media. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_AF_	_1_	_1_	Mètodes Numèrics i Algoritmes	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Resolució de sistemes en equacions lineals, diferencials i altres. Aproximacions, anàlisi d'error. Paradigmes principals en anàlisi de la complexitat i disseny d'algorismes: on-line, aproximats, aleatoris, paral·lels. —
				Métodos Numéricos y Algoritmos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Resolución de sistemas en ecuaciones lineales, diferenciales y otros. Aproximaciones, análisis de error. Paradigmas principales en análisis de la complejidad y diseño de algoritmos: on-line, aproximados, aleatorios, paralelos. —
				Numerical Methods and Algorithms		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Resolution of linear and differential equations systems and others. Approximations and error analysis. Primary paradigms in the analysis of the complexity and design of algorithms on-line, approximated, random, parallel. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_AF_	_1_	_3_	Neurociència Computacional	_5_ Pertany al TICMA	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Anàlisi teòrica i modelització computacional de les funcions del cervell. S'introdueixen els elements bàsics per modelar el comportament dinàmic de les sinopsis, neurones i circuits corticals. També es descriuen un conjunt fonamental de xarxes corticals que fa servir el cervell, incloent-hi les parts del còrtex involucrades en l'atenció, la memòria, l'aprenentatge i la presa de decisions.
				Neurociencia Computacional		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Análisis teórico y modelización computacional de las funciones del cerebro. Se introducen los elementos básicos para modelar el comportamiento dinámico de las sinopsis, neuronas y circuitos corticales. También se describen un conjunto fundamental de redes corticales que utiliza el cerebro, se incluyen las partes del còrtex involucradas en la atención, la memoria, el aprendizaje y la toma de decisiones.
				Computational Neuroscience		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Theoretical analysis and computational modelling of brain functions. We introduce the basic elements for modelling the dynamical behaviour of synapses, neurons and cortical circuits. We will also describe a set of fundamental cortical networks used by the brain, including the parts of the cortex involved in attention, memory, learning, and decision-making.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_AF_	_1_	_1_	Conceptes i Mètodes Avançats en Sistemes Cognitius	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs estudiarà temes contemporanis del disseny i la realització d'aquests sistemes, incloent una panoràmica de les tendències actuals en la ciència, l'art i la tecnologia d'aquests.
				Conceptos y Métodos Avanzados en Sistemas Cognitivos		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso estudiará temas contemporáneos del diseño y la realización de estos sistemas, incluyendo una panorámica de las tendencias actuales en la ciencia, el arte y la tecnología de los mismos.
				Advanced Concepts and Methods in Cognitive Systems		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course will study contemporary topics on design and realization of these systems, including a panorama of current tendencies in science, art and technology of these systems.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_AF_	_1_	_1_	Interacció en Temps Real	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> S'analitzen les tècniques de generació d'estímuls en temps real, així com els requeriments de sistema per tal d'oferir a l'usuari una interacció propera a la nul·la percepció de retard en cadascuna de les modalitats possibles. —
				Interacción en Tiempo Real		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Se analizan las técnicas de generación de estímulos en tiempo real, así como los requisitos de sistema para poder ofrecer al usuario una interacción próxima a la nula percepción de retardo en cada una de las modalidades posibles. —
				Real Time Interaction		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> We analyse real time stimuli generation techniques, as well as the system requirements needed to offer the user an interaction close to null delay perception in each of the possible modalities. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
10	_AF_	_1_	_2_	Disseny d'Interfícies Avançades	_5_	<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Aquest curs s'enfocarà en els paradigmes, mètodes i eines utilitzats en la construcció d'interfícies multimodals complexes entre persones i artefactes. —
				Diseño de Interfaces Avanzadas		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Este curso se enfocará en los paradigmas, métodos y herramientas utilizadas en la construcción de interfaces multimodales complejas entre personas y artefactos. —
				Advanced Interface Design		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> This course will focus on paradigms, methods and tools used in construction of complex multimodal interfaces between people and artefacts. —

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

4. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES D'ANIVELLAMENT (si s'escau)

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
4. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES D'ANIVELLAMENT (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
—	—	—	—	Atesa la variada diversitat d'origen dels estudiants, és difícil determinar l'anivellament a priori (que serà d'assignatures de grau pertanyents a les àrees de coneixement del màster), per la qual cosa, informareu amb una nova versió de pla d'estudis d'aquestes assignatures un cop hàgiu fet les tutories. Això no suposarà modificació de pla d'estudis.	—	<u>Coneixements:</u> —
						<u>Capacitats i destreses:</u> —
				Títol en castellà		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> —
	Títol en anglès	<u>Concepts, Capacities and skills:</u> —				

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS

ANNEX 2: ESTRUCTURA GENERAL I ORGANITZACIÓ DEL TÍTOL DE MÀSTER

Distribució dels crèdits¹

60 ECTS

CURS/ANY	ASSIGNATURES/ ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES MÀSTER	ASSIGNATURES/ ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT (si en té)	MATÈRIES OPTATIVES	TOTALS	MATÈRIES DANIVELLAMENT (si s'escau)
1r	50	10	0	60	60
2n	0	0	0	0	0
TOTAL	50	10	0	60	60

Organització d'assignatures en Mòduls

60 ECTS

(nombre crèdits per mòdul: 10, 15 ó 20 ECTS) ²

MÒDULS OBLIGATORIS DE MÀSTER ³

MÒDUL 1 MÒDUL METODOLÒGIC : 15 (a cursar-ne 10)

MÒDUL 2 MÒDUL TECNOLÒGIC : 25 (a cursar-ne 5)

MÒDUL 3 MÒDUL DE CONTINGUT : 20 (a cursar-ne 5)

MÒDUL 4 MÒDUL TRANSVERSAL : 30 (a cursar-ne 10)

MÒDUL 5 MÒDUL DE RECERCA : 20

MÒDUL 6 MÒDUL DE PROFESSIONALITZACIÓ : 20

MÒDULS OBLIGATORIS D'ESPECIALITAT⁴ (Si en té, indiqueu mínim 2 espec.)

MÒDUL 7 D'ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 1 : 25 (a cursar-ne 5)

MÒDUL 8 D'ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 2 : 25 (a cursar-ne 5)

MÒDUL 9 D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 1 : 25 (a cursar-ne 0)

MÒDUL 10 D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 2 : 25 (a cursar-ne 10)

MÒDULS OPTATIUS

MÒDUL _(Descripció)_ : núm. crèdits

MÒDULS D'ANIVELLAMENT (si s'escau)

MÒDUL 11 Anivellament : Atesa la variada diversitat d'origen dels estudiants, és difícil determinar l'anivellament a priori (que serà d'assignatures de grau pertanyents a les àrees de coneixement del màster), per la qual cosa, informareu amb una nova versió de pla d'estudis d'aquestes assignatures un cop hàgiu fet les tutories. Això no suposarà modificació de pla d'estudis.

¹ Si el màster és a temps parcial, es pot emplenar fins a quart any (Els dos primers corresponen a curs 1, i els dos últims a curs 2)

² Si algun mòdul conté 12 crèdits, cal adjuntar un full justificatiu que motivi aquest nombre

³ Cal completar un mínim d'1/3 de crèdits ECTS del màster amb els Mòduls Obligatoris de Màster, i/o els Mòduls Obligatoris d'Especialitat.

⁴ Cal completar un mínim d'1/3 de crèdits ECTS del màster amb els Mòduls Obligatoris de Màster, i/o els Mòduls Obligatoris d'Especialitat.

RECORREGUT FORMATIU : MÒDULS DE MODALITAT (si el màster en té més d'una modalitat definida)
MODALITAT ACADÈMICA D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 5, 7 i 8
MODALITAT PROFESSIONAL D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 6, 7 i 8
MODALITAT ACADÈMICA D' ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 5, 9 i 10
MODALITAT PROFESSIONAL D' ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 6, 9 i 10
Segons la modalitat del màster, aquest ha d'incloure necessàriament:
* Màster iniciació recerca: Mòduls metodològics més treball recerca com a mínim de 20 ECTS
* Màster especialització professional: Pràctiques, mínim de 20 ECTS
* Màster especialització acadèmica: Opcionalment treball final de recerca o pràctiques, mínim de 10 ECTS

Distribució de les matèries per cursos i trimestres (separar per anys si el màster és a temps parcial)		
<u>60 crèdits</u>		
PRIMER CURS		
Assignatura o activitat formativa	Crèdits ECTS	Trimestre
Metodologies de Recerca en Humanitats i en Ciència	5	<u>1</u>
Context històric, social i cultural dels mitjans interactius	5	<u>1</u>
Psicologia i Ciència Cognitiva: Pensament, Cervell i Comportament	5	<u>1</u>
Disseny, Integració i Control de Sistemes	5	<u>2</u>
Models d'Interacció	5	<u>2</u>
L'Estètica dels Mitjans Interactius (Especialitat ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT)	5	<u>2</u>
Interacció en Temps Real (Especialitat COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ)	5	<u>1</u>
La Construcció del Discurs en Mitjans Interactius	5	<u>3</u>
Comunicació Sonora (Especialitat ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT)	5	<u>3</u>
Disseny d'Interfícies Avançades (Especialitat COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ)	5	<u>2</u>
Projecte Final de Recerca	20	<u>2/3</u>
Pràcticum	20	<u>2/3</u>
Activitats formatives Optatives	Crèdits ECTS	Trimestre
Perspectives multidisciplinàries sobre funcions cognitives d'ordre superior	5	<u>1</u>
Llenguatge, interculturalitat i mitjans de comunicació	5	<u>1</u>
Anàlisi de l'entorn de la informació	5	<u>1</u>
Tractament de la veu	5	<u>1</u>
Processament d'Àudio i Música	5	<u>1</u>
Mètodes Numèrics i Algorismes	5	<u>1</u>
Conceptes i Mètodes Avançats en Sistemes Cognitius	5	<u>1</u>
L'Estètica dels Mitjans Interactius	5	<u>2</u>
Interacció en Temps Real	5	<u>1</u>
Anàlisi dels discursos persuasius a la publicitat i a la propaganda política	5	<u>2</u>
Jocs, Entreteniment i Educació	5	<u>2</u>

Temes Avançats d'Intel·ligència Artificial	5	<u>2</u>
Comportament Adaptatiu	5	<u>2</u>
Fonaments cognitius del llenguatge natural i la interacció lingüística	5	<u>2</u>
Anàlisi del Discurs i Aspectes Socio-cognitius	5	<u>2</u>
Localització	6	<u>2</u>
Morfosintaxi Computacional	5	<u>2</u>
Anàlisi d'Imatges i Vídeo	5	<u>2</u>
Interacció Persona Ordinador	5	<u>3</u>
Reconeixement i Percepció Visual	5	<u>3</u>
Sistemes Cognitius: teoria i models	5	<u>3</u>
Semàntica	5	<u>3</u>
Realitats Alternatives	5	<u>3</u>
Joventut i Comunicació	5	<u>3</u>
Temes Avançats de Continguts	5	<u>3</u>
Semàntica i Pragmàtica Computacional	5	<u>3</u>
Comunicació Sonora	5	<u>3</u>
Gestió i distribució segura de continguts multimèdia	5	<u>3</u>
Traducció Automàtica	5	<u>3</u>
Traducció Audiovisual	5	<u>3</u>
Neurociència Computacional	5	<u>3</u>
Disseny d'Interfícies Avançades	5	<u>2</u>