

PLA D'ESTUDIS DE MÀSTER OFICIAL

SRA. VICERECTORA DE POSTGRAU, DOCTORAT I RELACIONS INTERNACIONALS

MARÍA MORRÁS

ÒRGAN RESPONSABLE DEL PROGRAMA OFICIAL DE POSTGRAU

Signat: Responsable

Títol oficial de màster

Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

Master Interdisciplinario de los Media y Sistemas Cognitivos Interactivos

Interdisciplinary Master in Cognitive Systems & Interactive Media

Objectius formatius de la titulació

Dins la formació teòrica, el màster vol aconseguir que els alumnes comprenguin les especificitats dels media i sistemes cognitius interactius per tal d'entendre'n: les seves potencialitats, les diferències respecte d'altres mitjans, com generen experiències d'usuari i com funciona la comunicació amb els usuaris. També, que entenguin com s'estructuren els sistemes formats per aquests mitjans, així com les tecnologies de base dels mitjans interactius, cognitius i emotius. Finalment, conèixer les teories i mètodes rellevants per a analitzar i estudiar sistemàticament aquests sistemes i mitjans en la seva interacció amb persones.

Des d'un punt de vista pràctic, hauran de ser capaços d'entendre les tecnologies actuals i les que puguin venir per tal d'incorporar-les de forma eficient, coherent i justificada en els sistemes d'aquests mitjans (MSCI). Hauran de saber desenvolupar i **integrar** els media i sistemes cognitius interactius en sistemes útils i d'aplicació real. Així mateix, hauran de saber dur a terme de forma autònoma estudis sobre els sistemes i els media i la seva interacció amb persones, incloent l'adquisició de dades i el seu posterior anàlisis.

Dentro de la formación teórica, el master desea conseguir que los alumnos comprendan las especificidades de los media y sistemas cognitivos interactivos para poder entender: sus potencialidades, las diferencias con respecto a otros medios, cómo éstos generan experiencias de usuario y cómo funciona la comunicación con los usuarios. También, que entiendan cómo se estructuran los sistemas formados por estos medios, así como las tecnologías de base de los medios interactivos, cognitivos y emotivos. Finalmente, conocer las teorías y métodos relevantes para analizar y estudiar sistemáticamente estos sistemas y medios en su interacción con personas.

Desde un punto de vista práctico, deberán ser capaces de entender las tecnologías actuales y las que puedan venir para poderlas incorporar de forma eficiente, coherente y justificada en los sistemas de estos medios (MSCI). Deberán saber desarrollar e **integrar** los media y sistemas cognitivos interactivos en sistemas útiles y de aplicación real. Así mismo, deberán saber llevar a cabo de forma autónoma estudios sobre los sistemas y los media y su interacción con personas, incluyendo la adquisición de datos y su posterior análisis.

The theory studies within the master wish to achieve that students comprehend the specificities of interactive media and cognitive systems in order to understand: their potential, the differences with respect to other media, how they generate the experience of a user and how this communication with the user works. Also, the students should understand how the systems for these media are structured, as well as the base technologies behind interactive, cognitive and emotive media. Finally, the students should have good knowledge of the relevant theories and methods used to systematically analyse and study these systems and media in their interaction with people.

From the point of view of practical work, they should be capable of understanding current technologies and those that may come in order to incorporate them efficiently, coherently and in a justified manner within the systems of these media (CSIM). They must know how to develop and **integrate** these cognitive systems and interactive media into useful real-life systems. Similarly, they must autonomously undertake studies on these systems and media and their interaction with people, including data acquisition and its analysis.

Modalitat de la titulació

(marqueu amb X, mínim 1 opció)

Acadèmica Professional Recerca **Especialitats de la titulació**

(mínim 2, si en té)

Especialitat 1:

- Especialitat d'Anàlisi, Disseny i Guionat dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius
- Especialidad de Análisis, Diseño y Guionaje de los Media y Sistemas Cognitivos Interactivos
- Speciality in Analysis, Design & Scripting of Cognitive Systems and Interactive Media

Especialitat 2:

- Especialitat de Cognició, Tecnologies i Integració dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius
- Especialidad de Cognición, Tecnologías e Integración de los Media y Sistemas Cognitivos Interactivos
- Speciality in Cognition, Technologies & Integration of Cognitive Systems and Interactive Media

Nombre de crèdits de la titulació¹: 60 i 120**Oferta global de la titulació²:** 210

¹ Si les especialitats tenen un nombre diferent de crèdits ECTS, cal especificar el nombre de cadascuna (*no entren al càlcul dels crèdits ECTS de la titulació els mòduls d'anivellament*)

² El càlcul de l'oferta global de la titulació es comptabilitza d'acord amb el criteri següent:

- Els Màsters 60 crèdits no pot superar aquest nombre de crèdits incrementats en un 75%. Quan el màster tingui especialitats, aquest percentatge serà aplicable per cada especialitat.

Exemples:

- * Màster o especialitat de 60 ECTS: màxim 105 ECTS
- * Màster o especialitat de 90 ECTS: màxim 158 ECTS
- * Màster o especialitat de 120 ECTS: màxim 210 ECTS

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial

Departament de Tecnologia

TÍTOL DE MÀSTER

Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

(Repetir les taules següent per a cada assignatura)

1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES DE MÀSTER
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES D'ESPECIALITAT (si s'escau)
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES
4. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES D'ANIVELLAMENT (si s'escau)

1. ASSIGNAURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNAURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Conèixements, capacitats i destreses
				<p>Metodologies de Recerca en Humanitats i en Ciència</p> <p>Metodologías de Investigación en Humanidades y en Ciencia</p>	<u>5</u>	<p><u>Conèixements:</u></p> <p>Conocimiento de las metodologías de investigación utilizadas en los ámbitos de las Humanidades y en el de las ciencias, entender sus características, diferencias y utilidades.</p> <p><u>Capacitats i destreses:</u></p> <p>Poder aplicar aquestes metodologies en la recerca pròpia de l'alumne.</p> <p><u>Conocimientos:</u></p> <p>Conocimiento de las metodologías de investigación utilizadas en los ámbitos de las Humanidades y en el de las ciencias, entender sus características, diferencias y utilidades.</p> <p><u>Capacidades y destrezas:</u></p> <p>Poder aplicar estas metodologías en la investigación propia del alumno.</p> <p><u>Concepts:</u></p> <p>To know the different research methodologies used in the ambitos of humanities and science, understand their characteristics, differences and utilities.</p> <p><u>Capacities and skills:</u></p> <p>To be able to apply thesee methodologies within the student's own research.</p>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES DE MÀSTER

Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Context històric, social i cultural dels mitjans interactius		<p><u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u></p> <p>Panoràmica dels mitjans interactius des dels seus inicis, passant per totes les grans fitxes històriques, tant a nivell tecnològic com aplicatiu, com d'impacte socio-econòmic i cultural.</p>
				Contexto histórico, social y cultural de los medios interactivos		<p><u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u></p> <p>Panorama de los medios interactivos desde sus inicios, pasando por todos los grandes hitos históricos, tanto a nivel tecnológico como aplicativo, como de impacto socio-económico y cultural.</p>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius					
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER					
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³
				Psicologia i Ciència Cognitiva: Pensament, Cervell i Comportament	Aquest curs exposa els estudiants a les set disciplines centrals que formen la ciència cognitiva tradicional i mostrarà com els conceptes i paradigmes d'aquestes disciplines aporten visions complementaries de pensament, cervell i comportament.
					Conocimientos, Capacidades y destrezas:
					Aquest curs exposa els estudiants a les siete disciplinas centrales que forman la ciencia cognitiva tradicional y mostrara como los conceptos y paradigmas de estas disciplinas aportan visiones complementarias de pensamiento, cerebro y comportamiento.
					Conocimientos, Capacidades y destrezas:
					Este curso expone a los estudiantes a las siete disciplinas centrales que forman la ciencia cognitiva tradicional y mostrara como los conceptos y paradigmas de estas disciplinas aportan visiones complementarias de pensamiento, cerebro y comportamiento.
					Concepts, Capacities and skills:
					This course exposes students to the seven central disciplines that form traditional cognitive science and will show how the concepts and paradigms of these disciplines bring complementary visions of mind, brain and behaviour.
					Concepts, Capacities and skills:
					Cognitive Science & Psychology: Mind, Brain and Behaviour
					Cognitive Science & Psychology: Mind, Brain and Behaviour

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Models d'Interacció		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u>
						S'analitzaran tipus d'interacció existents fent un breu recorregut històric per tal de tenir una visió panoràmica dels darrers 20 anys i se'n'estudiaran els models que els caracteritzen i com es diferencien. També s'estudiaran les possibles funcions de la interacció, des de la recuperació de dades ("information retrieval"), fins a la generació de significat, tot explorant-ne la percepció de l'usuari.
						<u>Concepts, Capacities and skills:</u>
				Modelos de Interacción		Se analizarán los tipos de interacción que existen haciendo un breve recorrido histórico de los últimos 20 años y se estudiarán los modelos que los caracterizan y como se diferencian. También se estudiarán las posibles funciones de la interacción, desde la recuperación de datos ("information retrieval"), hasta la generación de significado, explorando la percepción del usuario.
						<u>Concepts, Capacities and skills:</u>
						The course will analyse the existing types of interaction following a brief historical route of the last 20 years and will study the models that characterise them and how these are differentiated. We will also study the many possible functions of interaction, from information retrieval, to generation of meaning, exploring user perception.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativitat, i mòduls d'anivellament).

²Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, Capacitats i destreses
				La Construcció del Discurs en Mitjans Interactius		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> La teoria i la tècnica de construcció del discurs oral van ser resoltos a la perfecció pels rètors clàssics: Aristòtil, Ciceró, Quintilià... Aquest curs recupera i actualitza les idees clàssiques, les transforma i les adapta al mitjà interactiu.
						<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> La teoría y la técnica de construcción del discurso oral fueron resueltas a la perfección por los retóres clásicos: Aristóteles, Cicerón, Quintilián... Este curso recupera y actualiza las ideas clásicas, las transforma y las adapta al medio interactivo.
				La Construcción del Discurso en Medios Interactivos		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Theory and technique in discourse construction were perfectly solved by classical rhetoricians: Aristotle, Cicero, Quintiliano... This course recovers and updates the classical ideas, it transforms them and adapts them to interactive media.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

²Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crédits ECTS per assignatura ha de ser compresa entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Disseny, Integració i Control de Sistemes		Aquest curs exposa els estudiants als paradigmes habituals dins del disseny, integració i control de sistemes complexos veritablement viables, amb un èmfasi especial en principis neuromòrfics subjacents als sistemes biològics, interactius cognitius i emotius.
						Conocimientos, Capacidades y destrezas:
				Diseño, Integración y Control de Sistemas		Este curso expone a los estudiantes a los paradigmas habituales dentro del diseño, integración y control de sistemas complejos verdaderamente viables, con un énfasis especial en principios neuromórficos subyacentes a los sistemas biológicos, interactivos, cognitivos y emotivos.
						Concepts, Capacities and skills:
						This course exposes students to paradigms habitual within design, integration and control of truly feasible complex systems, with a special stress on neuromorphic principles underlying biological, interactive, cognitive and emotive systems.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativa i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresa entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Projecte Final de Recerca		L'alumne s'inscrirà dins d'un projecte de recerca d'envergadura que s'oferrà a partir de projectes dels departaments i/o instituts associats.
				Proyecto Final de Investigación		Conocimientos, Capacidades y destrezas:
						El alumno se insertará dentro de un proyecto de investigación de envergadura que se ofrecerá a partir de proyectos de los departamentos y/o institutos asociados.
						Concepts, Capacities and skills:
						The student will be inserted within a large research project that will be offered from projects belonging to the associated departments and/or institutes.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativitat, i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius							
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER							
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses	Coneixements, Capacitats i destreses:
				Pràcticum			L'alumne s'inserrà dins d'un projecte d'envergadura d'una empresa que s'oferirà a partir dels enllaços del Barcelona Media Centre d'Innovació.
						Conocimientos, Capacidades y destrezas:	
				Prácticum		El alumno se insertará dentro de un proyecto de envergadura de una empresa que se ofrecerá a partir de los enlaces del □omposici Media Centro de □omisió.	
					20		
						Concepts, Capacities and skills:	
				Practicum		The student will be inserted within a large project of a company/enterprise that will be offered from the links held by the Barcelona Media Innovation Centre.	

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT (si s'escau)

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GESTIÓ DELS MÈDIA I SISTMES COGNITIU						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Conèixements, Capacitats i destreses:
				L'Estètica dels Mitjans Interactius		Aquest curs vol donar una visió àmplia però detallada de les diferents filosofies d'aproximació estètica als mitjans interactius; com aquests tipus d'aproximació van més enllà de la mera aparença externa i com involucren les propietats d'interacció. També s'analitzarà la recepció per part dels usuaris.
						Conocimientos, Capacidades y destrezas:
				La Estética de los Medios Interactivos		Este curso desea dar una visión amplia pero detallada de las diferentes filosofías de aproximación estética a los medios interactivos; cómo estos tipos de aproximación van más allá de la mera apariencia externa y cómo involucran las propiedades de interacción. También se analizará la recepción por parte de los usuarios.
						Concepts, Capacities and skills:
				Aesthetics of Interactive Media		This course wishes to provide a wide but detailed view of the different philosophies of aesthetical approach to interactive media; how these types of approaches imply more than the mere appearance and how they involve the properties of interaction. It will also analyse reception by the users.

1 Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

2 Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

3 El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. – Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT DE ÀNALISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIU						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Comunicació Sonora		Aquest curs s'encarregarà d'estudiar mètodes, conceptes i pràctiques de la música, composició i sonorització subjacents a la implícita i explícita transducció de contingut.
				Comunicación Sonora		Conocimientos, Capacidades y destrezas:
						Este curso se encargará de estudiar métodos, conceptos y prácticas de la música, comunicación y sonorización subyacentes a la implícita y explícita transducción de contenido.
						Concepts, Capacities and skills:
						This course will study methods, concepts and practice of music, composition and sonorization underlying the implicit and explicit transduction of content.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTMES COGNITIU						
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Interacció en Temps Real		<u>S'analitzan les tècniques de generació d'estímuls en temps real, així com els requeriments de sistema per tal d'ofrir a l'usuari una interacció propera a la nua percepció de retard en retard en cadascuna de les modalitats possibles.</u>
						<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u>
				Interacción en Tiempo Real		Se analizan las técnicas de generación de estímulos en tiempo real, así como los requisitos de sistema para poder ofrecer al usuario una interacción próxima a la nua percepción de retard en retard en cada una de las modalidades posibles.
						<u>Concepts, Capacities and skills:</u>
						We analyse real time stimuli generation techniques, as well as the system requirements needed to offer the user an interaction close to null delay perception in each of the possible modalities.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
2. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATORIES D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUSSINTERACTIUSS						
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i desitres
				Disseny d'Interfícies Avançades	—	Aquest curs s'enfarà en els paradigmes, mètodes i eines utilitzats en la construcció d'interfícies multimodals complexes entre persones i artefactes.
				Diseño de Interfaces Avanzadas	—	Conocimientos, Capacidades y destrezas:
					—	Este curso se enfocará en los paradigmas, métodos y herramientas utilizadas en la construcción de interfaces multimodales complejas entre personas y artefactos.
10	_A_	_1/2_	_3_	_5_	—	Concepts, Capacities and skills:
					—	Advanced Interface Design
					—	This course will focus on paradigms, methods and tools used in construction of complex multimodal interfaces between people and artefacts.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

²Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
-1-	-A-	-1-		Mètodes d'Anàlisi i Disseny de Missatges Persuasius		<p><u>Coneixements:</u></p> <p>Dotar l'estudiant d'eines metodològiques fonamentals per a l'anàlisi dels diferents tipus d'estrategies persuasives que es posen en pràctica en l'elaboració i l'organització de discursos audiovisuals.</p> <p><u>Capacitats i destreses:</u></p> <p>Analitzar i dissenyar missatges persuasius audiovisuals.</p> <p><u>Conocimientos:</u></p> <p>Dotar al estudiante de herramientas fundamentales para el análisis de los diversos tipos de estrategias persuasivas que se ponen en práctica en la elaboración y organización de discursos audiovisuales.</p> <p><u>Capacidades y destrezas:</u></p> <p>Analizar y diseñar mensajes persuasivos audiovisuales.</p> <p><u>Concepts:</u></p> <p>Provide the student with fundamental tools to analyse the diverse types of persuasive strategies that are used in the construction and organization of audio-visual discourses.</p> <p><u>Capacities and skills:</u></p> <p>Analyze and design audio-visual persuasive messages.</p>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Tècniques d'investigació i testeig de productes		<p><u>Coneixements:</u> La investigació al servei del disseny de formats / Explotació de les dades d'audiometria / Tècniques d'investigació qualitatives aplicades al disseny de formats / Tècniques d'anàlisi de contingut.</p> <p><u>Capacitats i destreses:</u> Adquisició de capacitats per interpretar les dades quantitatives i qualitatives d'àudiència i posar-les al servei del disseny i remodelació de productes per tal d'assolir la màxima eficiència. Interpretació dels resultats dels estudis de contingut dels productes amb la mateixa finalitat. Habilitat per ésser interlocutor amb els especialistes que realitzin les investigacions al seu servei com a responsable del disseny i producció de programes dels diferents formats i gèneres.</p> <p><u>Conocimientos:</u> La investigación al servicio del diseño de formatos, / Explotación de los datos de audiometría, / Técnicas de investigación cualitativas aplicadas al diseño de formatos, / Técnicas de análisis de contenidos.</p> <p><u>Capacidades y destrezas:</u> Adquisición de capacidades para interpretar los datos cuantitativos y cualitativos de audiencia y ponerlos al servicio del diseño y la remodelación de productos con el fin de conseguir la máxima eficiencia. Interpretación de los resultados de los estudios de contenido de productos con la misma finalidad. Habilidad para ser interlocutor con los especialistas que realizan las investigaciones a su servicio como responsables de los diferentes formatos y géneros.</p> <p><u>Concepts:</u> Research with a view to design formats, / Exploitation of the audio metrics data, / Qualitative research strategies applied to format design. / Techniques for content analysis.</p> <p><u>Capacities and skills:</u> Learning the capacities to interpret the quantitative and qualitative data of the audience and use them for the design and remodelling of the products so as to attain maximum effectiveness. Interpretation of the outcomes of the studies on the content of products with the same goal. Capacity to interact with the specialists that do the research following one's instructions, as persons responsible for the different formats and genres.</p>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius				
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)				
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació
				Jocs i Entreteniment Educatiu
				<p>Estratègies de disseny i desenvolupament de jocs interactius transportades a molts altres àmbits dels sistemes interactius. Fórmules d'entreteniment i educació combinades (edutainment) a través dels mitjans interactius.</p> <p>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</p> <p>Estrategias de diseño y desarrollo de juegos interactivos transportadas a muchos otros ámbitos de los sistemas interactivos. Fórmulas de entretenimiento y educación combinadas (edutainment) a través de los medios interactivos.</p> <p>Concepts, Capacities and skills:</p> <p>Interactive game design and development strategies transported to many other ambits of interactive systems. Entertainment and education formulas combined (edutainment) through interactive media.</p>
				<p>Juegos y Entretenimiento Educativo</p> <p>Educational Games and Entertainment</p>
				<p>2_ <u>A_</u> _1_ _2_</p> <p>5_</p>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
1. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES DE MÀSTER						
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Interacció Persona Ordinador		<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> El curs cobrirà els aspectes generals següents: naturalesa de la IPO; ús i context dels ordinadors, característiques humans, arquitectures de sistema i interfície, processos de desenvolupament. El curs també introduirà alguns aspectes avançats d'actualitat.
				Interacción Persona Ordenador	<u>5</u>	<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> El curso cubrirá los aspectos generales siguientes: naturaleza de la IPO; uso y contexto de los ordenadores; características humanas; arquitecturas de sistema e interfaz; procesos de desarrollo. El curso también introducirá algunos aspectos avanzados de actualidad.
				Human Computer Interaction		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> The course will cover the following general aspects: nature of HCI; use and context of computers; human characteristics; system and interface architectures; development processes. The course will also introduce some advanced aspects.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius					
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)					
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	
				Reconeixement i Percepció Visual	
					Aquest curs cobreix tècniques computacionals inspirades en el sistema visual humà o que reproduïxen funcionalitat d'aquest tant a nivell d'interpretació d'imatges com d'integració perceptual i reconeixement visual.
					Conocimientos, Capacidades y destrezas:
					Este curso cubre técnicas computacionales inspiradas en el sistema visual humano o que reproducen funcionalidad de éste tanto a nivel de interpretación de imágenes como de integración perceptiva y reconocimiento visual.
					Conceptos, Capacities and skills:
					This course covers computational techniques inspired on the human visual system or that reproduce its functionality, both at a level of interpretation and of perceptual integration and visual recognition.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1.- Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, Capacitats i destreses
				Temes Avançats d'Intel·ligència Artificial		Llenguatges i models de representació de problemes i algorismes de resolució. Lògica Proposicional i SAT. Problemes de Satisfacció de Restriccions. Problemes de Decisió Seqüencial i Algorismes de Planificació. Gestió de la Incertesa: Xarxes Bayesianes i Processos de Decisió Markovians.
						Conocimientos, Capacidades y destrezas:
				Temas Avanzados de Inteligencia Artificial		Lenguajes y modelos de representación de problemas y algoritmos de resolución. Lógica proposicional y SAT. Problemas de satisfacción de restricciones. Problemas de decisión secuencial y algoritmos de planificación. Gestión de incertidumbre: redes Bayesianas Y procesos de decisión Markovianos.
						Concepts, Capacities and skills:
						Languages and models for problem representation and resolution algorithms. Propositional logic and SAT. Restriction satisfaction problems. Sequential decision problems and planning algorithms. Uncertainty management: Bayesian networks and Markov decision processes.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativa i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	
				Sistemes Cognitius: teoria i models		<u>Conèixements, Capacitats i destreses:</u>
						Aquest curs presentarà una panoràmica de teories i models actuals de cognició, emoció i personalitat en combinació amb els mètodes per aavaluar-los i testejar-los.
						—
						<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u>
						Este curso presenta una panorámica de teorías y modelos de cognición, emoción y personalidad en combinación con los métodos para evaluarlos y probarlos.
						—
						<u>Concepts, Capacities and skills:</u>
						This course presents a panorama of theories and models on cognition, emotion and personality in combination with methods for evaluation and testing.
						—

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativitat, i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crédits ECTS per assignatura ha de ser compresa entre 3 i 20 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Comportament Adaptatiu		Aquest curs aporta comprensió conceptual i pràctica subjacents al comportament adaptatiu en persones, ratolins i màquines.
				Comportamiento Adaptativo		Conocimientos, Capacidades y destrezas: Este curso aporta comprensión y práctica subyacente al comportamiento adaptativo en personas, ratones y máquinas.
-4-	-A-	-1/2-	-2-	-5-		Concepts, Capacities and skills: This course provides comprehension and practice underlying adaptive behaviour in people, mice and machines.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				La Comunicació Intercultural		Aclarir què és comunicació intercultural i posar de manifest les dificultats que comporta. Ajudar a prendre consciència de com la cultura condiciona la percepció de la realitat i de la comunicació d'aquesta. Analitzar quins canvis de pensament s'estan produint en el nou context de la mundialització. Donar instruments teòrics i conceptuals adequats per tractar el concepte d'identitat. Explicar el paper dels mitjans de comunicació en la creació de determinades representacions.
4	A	-1/2-	-1-	La Comunicación Intercultural	?	Conocimientos, Capacidades y destrezas: Aclarar qué es comunicación intercultural y poner de manifiesto las dificultades que comporta. Ayudar a tomar conciencia de cómo la cultura condiciona la percepción de la realidad y de la comunicación de esta. Analizar qué cambios de pensamiento se están produciendo en el nuevo contexto de la mundialización. Dar instrumentos teóricos y conceptuales adecuados para tratar el concepto de identidad. Explicar el papel de los medios de comunicación en la creación de determinadas representaciones.
				DOCTORAT EN COMUNICACIÓ PÚBLICA (Bienni 2006-08)	(3)	Concepts, Capacities and skills: To clarify what is intercultural communication and bring out the difficulties that it implies. To help acquire consciousness about how culture constrains perception of reality and its communication. Analyse which changes in thought are being produced within the new globalisation context. To provide adequate theoretical and conceptual instruments for dealing with the concept of identity. To explain the role of communication media in the creation of specific representations.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)				
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació
				Joventut i Comunicació
7	<u>A</u>	<u>1/2</u>	<u>3</u>	Màster Official Interuniversitari en Joventut i Societat

				Coneixements, Capacitats i destreses: El curs pretén analitzar l'actual societat mediàtica i les lògiques de funcionament dels mitjans de comunicació en relació als joves. D'altra banda, es concep també com un taller d'especialització on experimentar els recursos que ofereix la comunicació en el treball amb joves tant des del punt de vista de les institucions com dels centres educatius o activitats d'intervenció. * Reflexionar sobre el paper socialitzador dels mitjans de comunicació i noves tecnologies en els joves d'avui. * Desenvolupar la capacitat crítica davant les imatges de la joventut en els mitjans de comunicació. * Descobrir el paper que poden tenir els mitjans de comunicació i les noves tecnologies en les institucions com a eina educativa i d'intervenció social.
				Conocimientos, Capacidades y destrezas: El curso pretende analizar la sociedad mediática actual y las lógicas de funcionamiento de los medios de comunicación en relación a los jóvenes. Por otro lado, se concibe también como un taller de especialización en el que experimentar los recursos que ofrece la comunicación en el trabajo con jóvenes tanto desde el punto de vista de las instituciones como de los centros educativos o actividades de intervención. * Reflexionar sobre el papel socializador de los medios de comunicación y nuevas tecnologías en los jóvenes de hoy. * Desarrollar la capacidad crítica frente las imágenes de la juventud en los medios de comunicación. * Descubrir el papel que pueden tener los medios de comunicación y las nuevas tecnologías en instituciones como herramienta educativa y de intervención social.

				Concepts, Capacities and skills: The course will analyse current media society and the logics of how communication media work in relation to youth. On the other hand, the course is conceived as a specialization workshop to experiment the resources that communication offers when working with youth both from the perspective of institutions and from education centres or intervention activities. * Reflect upon the socialising role of communication media and new technologies on today's youth. * Develop a capacity to criticise the views of youth in communication media. * Discover the role that communication media and new technologies may have in institutions, as educational and social intervention tools.
--	--	--	--	--

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Anàlisi de l'entorn de la informació		<p><u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Saber identificar y analizar los componentes del entorno medioambiental, interno y corporativo de las organizaciones y comprender su relevancia en el marco de la definición de contenidos digitales. - Conocer las diferentes técnicas y métodos de detección y análisis de necesidades y consumo de información. - Entender en qué consiste la auditoria de la información, cuales son sus potencialidades y factores críticos d'èxit.
					5	<p><u>Concepts, Capacities and skills:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - To identify and to analyse the internal components of the organizations and to understand its relevance for the definition of digital contents. - To know the different techniques and methods from detection and analysis of necessities and consumption of information. - To understand the audit information, its potentialities and critical factors of success.
				Anàlisis del entorno de la información		<p><u>Analysis of the environment of the information</u></p>
				— 7 — — 1/2 — — 2 — — A — — GESTIÓ DE CONTINGUTS DIGITALS		

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius							
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)							
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Consenyaments, capacitats i destreses	Consenyaments, Capacitats i destreses:
				Innovació tecnològica i televisió			<ul style="list-style-type: none"> - Creació de programes continguts interactius. - Anàlisi de l'impacte de les noves tecnologies en les polítiques de programació. - Prospecció de la convergència entre TV i Internet. - Avaluació de l'impacte sobre la indústria de les noves tecnologies.
						Conocimientos, Capacidades y destrezas:	
				Innovación tecnológica y televisión			<ul style="list-style-type: none"> - Creación de programas de contenidos interactivos. - Análisis del impacto de las nuevas tecnologías en las políticas de programación. - Prospección de la convergencia entre TV e Internet. - Evaluación del impacto sobre la industria de las nuevas tecnologías.
						Concepts, Capacities and skills:	
							<ul style="list-style-type: none"> - Creation of programs with an interactive content. - Analysis of the impact that new technologies have on the programming policies. - Prospection of the convergence between TV and Internet. - Estimate of the impact that new technologies have on the industry.
				Innovative technology and television			

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius

3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)					
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³
				Semàntica i Pragmàtica Computacional	
				Tractament computacional del significat i la interpretació lingüística.	
				Conocimientos, Capacidades y destrezas:	
				Tratamiento computacional del significado y la interpretación lingüística.	
				Conceptos, Capacidades and skills:	
				Computational approaches to language understanding.	
8	A	-1/2-	3	Lingüística i aplicacions tecnològiques	5
				Computational semantics and pragmatics	

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independent de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Morfosintaxi Computacional		Tractament computacional de les categories i funcions gramaticals i altres fenòmens sintàctics.
				Morfosintaxis computacional		Conocimientos, Capacidades y destrezas:
						Tratamiento computacional de las categorías y funciones gramaticales y otros fenómenos sintácticos.
						Concepts, Capacities and skills:
						Computational approaches to part of speech, syntactic function, and other syntactic phenomena.
<u>8</u>	<u>A</u>	<u>-1/2-</u>	<u>2-</u>	<u>Lingüística i aplicaciones tecnológicas</u>	<u>5</u>	<u>Computational morphosyntax</u>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius					
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)					
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³
				Tractament de la veu	
					Conocimientos, Capacidades y destrezas: Tratamiento computacional de la voz. Síntesis y procesamiento de la parla.
				Tratamiento de la voz	
					Conceptos, Capacities and skills: Computational approaches to speech. Speech synthesis and recognition.
<u>8</u>	<u>A</u>	<u>1/2</u>	<u>1</u>	Lingüística i aplicacions tecnològiques Speech technology	<u>5</u>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius					
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)					
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³
				Anàlisi d'Imatges i Vídeo	
				<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u>	
				Técnicas de procesado de señal aplicadas al análisis de imágenes y vídeo.	
				<u>Concepts, Capacities and skills:</u>	
				Signal processing techniques applied to image and video analysis.	
<u>9</u>	<u>A</u>	<u>1/2</u>	<u>2</u>	<u>TICMA</u>	<u>5</u>
				Image and Video Analysis	

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES/OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Consenys, Capacitats i destreses
				Processament d'Àudio i Música		<u>Consenys, Capacitats i destreses:</u> Temes avançats de processament de senyal per l'anàlisi, la transformació i la síntesi d'àudio i música. Modelatge espectral d'àudio, modelatge d'instruments musicals, parametrització perceptual, tècniques de síntesi de so, i tècniques per a la descripció sonora.
						<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Temas avanzados de procesamiento de señal para el análisis, la transformación y la síntesis de audio y música. Modelado espectral de audio, modelado de instrumentos musicales, parametrización perceptual, técnicas de síntesis de sonido, y técnicas para la descripción sonora.
				Processamiento de Audio y Música		<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Advanced topic on signal processing for audio and music analysis, transformation and synthesis. Audio spectral modelling, musical instruments modelling, perceptual parameterisation, sound synthesis techniques, and sound description techniques.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativa i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Gestió i distribució segura de continguts multimèdia		Conocimientos, Capacidades y destrezas: El curs tracta tots els processos associats amb el cicle de vida dels continguts multimedia, des de la gestió de metadades fins els protocols per distribució i consum. S'aprofundirà en els aspectes de seguretat i gestió de drets digitals.
				Gestión y distribución segura de contenidos multimedia		Conocimientos, Capacidades y destrezas: El curso trata todos los procesos asociados con el ciclo de vida de los contenidos multimedia, desde la gestión de metadatos hasta los protocolos para distribución y consumo. Se hará especial hincapié en los aspectos de seguridad y gestión de derechos digitales.
					5	
						Concepts, Capacities and skills: The course deals with all the processes associated to the life-cycle of multimedia content, from metadata management to protocols for distribution and consumption. Special focus will be given to the security and digital rights management aspects.
						Concepts, Capacities and skills: Management and secure distribution of multimedia content

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNUATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Traducció Automàtica		<u>Coneixements, Capacitats i destreses:</u> Sistemes de traducció automàtica: estratègies i aplicacions.
				Traducción automática		<u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u> Sistemas de traducción automática: estrategias y aplicaciones.
						<u>Concepts, Capacities and skills:</u> Machine translation systems: strategies and applications.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativa i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

3 - El nombre total de crédits ECTS per assignatura ha de ser compresa entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Traducció Audiovisual		Conocimientos, Capacidades y destrezas:
				Traducción audiovisual		Traducció de materials per als mitjans audiovisuals.
						Conceptos, Capacidades y destrezas:
				Traducción audiovisual		Traducción de materiales para los medios audiovisuales.
						Concepts, Capacities and skills:
						Translation of materials for AV media.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries d'especialitat, obligatòries d'optativa i mòduls d'anivellament).

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compresos entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius					
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)					
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³
				Mètodes Numèrics i Algoritmes	

Resolució de sistemes en equacions lineals, diferencials i altres. Aproximacions, anàlisi d'error. Paradigmes principals en ànalisis de la complexitat i disseny d'algorismes: on-line, aproximats, aleatoris, paralels.

Conocimientos, Capacidades y destrezas:

Resolución de sistemas en ecuaciones lineales, diferenciales y otros. Aproximaciones, análisis de error. Paradigmas principales en análisis de la complejidad y diseño de algoritmos: on-line, aproximados, aleatorios, paralelos.

Concepts, Capacities and skills:

Resolution of linear and differential equations systems and others. Approximations and error analysis. Primary paradigms in the analysis of the complexity and design of algorithms on-line, approximated, random, parallel.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Tipus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Coneixements, capacitats i destreses
				Neurociència Computacional		Anàlisi teòrica i modelització computacional de les funcions del cervell. S'introdueixen els elements bàsics per modelar el comportament dinàmic de les sinapsis, neurones i circuits corticals. També es descriuen un conjunt fonamental de xarxes corticals que fa servir el cervell, incloent-hi les parts del còrtex involucrades en l'atenció, la memòria, l'aprenentatge i la presa de decisions.
				Neurociencia Computacional	5	Conocimientos, Capacidades y destrezas:
						Análisis teórico y modelización computacional de las funciones del cerebro. Se introducen los elementos básicos para modelar el comportamiento dinámico de las sinapsis, neuronas y circuitos corticales. También se describen un conjunto fundamental de redes corticales que utiliza el cerebro, se incluyen las partes del córtex involucradas en la atención, la memoria, el aprendizaje y la toma de decisiones.
				Computational Neuroscience		Concepts, Capacities and skills:
						Theoretical analysis and computational modelling of brain functions. We introduce the basic elements for modelling the dynamical behaviour of synapses, neurons and cortical circuits. We will also describe a set of fundamental cortical networks used by the brain, including the parts of the cortex involved in attention, memory, learning, and decision-making.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius						
3. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES OPTATIVES (si s'escau)						
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³	Consenyaments, capacitats i destreses
				Conceptes i Mètodes Avançats en Sistemes Cognitius		Aquest curs estudiàrà temes contemporanis del disseny i la realització d'aquests sistemes, incloent una panoràmica de les tendències actuals en la ciència, l'art i la tecnologia d'aquests.
						Conocimientos, Capacidades y destrezas:
				Conceptos y Métodos Avanzados en Sistemas Cognitivos		Este curso estudiará temas contemporáneos del diseño y la realización de estos sistemas, incluyendo una panorámica de las tendencias actuales en la ciencia, el arte y la tecnología de los mismos.
						Concepts, Capacities and skills:
				Advanced Concepts and Methods in Cognitive Systems		This course will study contemporary topics on design and realization of these systems, including a panorama of current tendencies in science, art and technology of these systems.

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser comprès entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS.

4. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES D'ANIVELLAMENT (si s'escau)

ANNEX 1. - Contingut del títol de màster oficial Màster Interdisciplinari dels Mèdia i Sistemes Cognitius Interactius					
4. ASSIGNATURES/ACTIVITATS FORMATIVES D'ANIVELLAMENT (si s'escau)					
Mòdul ¹	Típus ²	Curs	Trimestre	Denominació	Crèdits ECTS ³
				<p>Atesa la variada diversitat d'origen dels estudiants, és difícil determinar l'anivellament a priori (que serà d'assignatures de grau pertanyents a les àrees de coneixement del màster), per la qual cosa, informareu amb una nova versió de pla d'estudis d'aquestes assignatures un cop hagiu fet les tutories. Això no suposarà modificació de pla d'estudis.</p>	<u>Coneixements:</u> <u>Capacitats i destreses:</u> <u>Conocimientos, Capacidades y destrezas:</u>
				<p>Titol en castellà</p>	<u>Concepts, Capacities and skills:</u> <u>Titol en anglès</u>

¹ Els mòduls tindran una única numeració, independentment de la seva tipologia (obligatòries de màster, obligatòries d'especialitat, optatives i mòduls d'anivellament)

² Cal especificar si es tracta d'una Assignatura (A) o d'una Activitat Formativa dins de mòdul (AF)

³ El nombre total de crèdits ECTS per assignatura ha de ser compres entre 3 i 8 ECTS. Les activitats formatives hauran de tenir entre 3 i 20 ECTS

ANNEX 2: ESTRUCTURA GENERAL I ORGANITZACIÓ DEL TÍTOL DE MÀSTER

Distribució dels crèdits¹ 60 ECTS					
CURS/ANY	ASSIGNATURES/ ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES MÀSTER	ASSIGNATURES/ ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT (si en té)	MATÈRIES OPTATIVES	TOTALS	MATÈRIES DANIVELLAMENT (si s'escau)
1r	50	10	0	60	60
2n	0	0	0	0	0
TOTAL	50	10	0	60	60

Organització d'assignatures en Mòduls 60 ECTS (nombre crèdits per mòdul: 10, 15 ó 20 ECTS) ²					
MÒDULS OBLIGATORIS DE MÀSTER³					
MÒDUL 1 MÒDUL METODOLÒGIC : 20 (a cursar-ne 10) MÒDUL 2 MÒDUL TECNOLÒGIC : 20 (sense mínim a cursar) MÒDUL 3 MÒDUL DE CONTINGUT : 20 (a cursar-ne 5) MÒDUL 4 MÒDUL TRANSVERSAL : 30 (a cursar-ne 15) MÒDUL 5 MÒDUL DE RECERCA : 20 MÒDUL 6 MÒDUL DE PROFESSIONALITZACIÓ : 20					
MÒDULS OBLIGATORIS D'ESPECIALITAT⁴ (Si en té, indiqueu mínim 2 espec.)					
MÒDUL 7 D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 1 : 25 (a cursar-ne 5) MÒDUL 8 D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 2 : 25 (a cursar-ne 5) MÒDUL 9 D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 1 : 25 (sense mínim a cursar) MÒDUL 10 D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 2 : 25 (a cursar-ne 10)					
MÒDULS OPTATIUS					
MÒDUL <u>(Descripció)</u> : núm. crèdits En aquesta temporalitat no s'han de cursar crèdits optatius					
MÒDULS D'ANIVELLAMENT (si s'escau)					
MÒDUL 11 Anivellament : Atesa la variada diversitat d'origen dels estudiants, és difícil determinar l'anivellament a priori (que serà d'assignatures de grau pertanyents a les àrees de coneixement del màster), per la qual cosa, informareu amb una nova versió de pla d'estudis d'aquestes assignatures un cop hagi fet les tutories. Això no suposarà modificació de pla d'estudis.					

¹ Si el màster és a temps parcial, es pot emplenar fins a quart any (Els dos primers corresponen a curs 1, i els dos últims a curs 2)

² Si algun mòdul conté 12 crèdits, cal adjuntar un full justificatiu que motivi aquest nombre

³ Cal completar un mínim d'1/3 de crèdits ECTS del màster amb els Mòduls Obligatoris de Màster, i/o els Mòduls Obligatoris d'Especialitat.

⁴ Cal completar un mínim d'1/3 de crèdits ECTS del màster amb els Mòduls Obligatoris de Màster, i/o els Mòduls Obligatoris d'Especialitat.

Distribució dels crèdits 120 ECTS					
CURS/ANY	ASSIGNATURES/ ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES MÀSTER	ASSIGNATURES/ ACTIVITATS FORMATIVES OBLIGATÒRIES D'ESPECIALITAT (si en té)	MATÈRIES OPTATIVES	TOTALS	MATÈRIES DANIVELLAMENT (si s'escau)
1r	30	0	30	60	60
2n	20	10	30	60	0
TOTAL	50	10	60	120	60

Organització d'assignatures en Mòduls 120 ECTS (nombre crèdits per mòdul: 10, 15 ó 20 ECTS) ¹	
MÒDULS OBLIGATORIS DE MÀSTER ²	
MÒDUL 1 MÒDUL METODOLÒGIC : 20 (a cursar-ne mínim 10) MÒDUL 2 MÒDUL TECNOLÒGIC : 20 (a cursar-ne mínim 10) MÒDUL 3 MÒDUL DE CONTINGUT : 20 (a cursar-ne mínim 10) MÒDUL 4 MÒDUL TRANSVERSAL : 30 (a cursar-ne mínim 20) MÒDUL 5 MÒDUL DE RECERCA : 20 MÒDUL 6 MÒDUL DE PROFESSIONALITZACIÓ : 20	
MÒDULS OBLIGATORIS D'ESPECIALITAT³ (Si en té, indiqueu mínim 2 espec.)	
MÒDUL 7 D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 1 : 25 (a cursar-ne mínim 10) MÒDUL 8 D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 2 : 25 (a cursar-ne mínim 5) MÒDUL 9 D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 1 : 25 (a cursar-ne mínim 5) MÒDUL 10 D'ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS - 2 : 25 (a cursar-ne mínim 10)	
MÒDULS OPTATIUS	
MÒDUL <u>(Descripció)</u> : núm. crèdits	
MÒDULS D'ANIVELLAMENT (si s'escau)	
MÒDUL 11 Anivellament : Atesa la variada diversitat d'origen dels estudiants, és difícil determinar l'anivellament a priori (que serà d'assignatures de grau pertanyents a les àrees de coneixement del màster), per la qual cosa, informareu amb una nova versió de pla d'estudis d'aquestes assignatures un cop hagi fet les tutories. Això no suposarà modificació de pla d'estudis.	

¹ Si algun mòdul conté 12 crèdits, cal adjuntar un full justificatiu que motivi aquest nombre

² Cal completar un mínim d'1/3 de crèdits ECTS del màster amb els Mòduls Obligatoris de Màster, i/o els Mòduls Obligatoris d'Especialitat.

³ Cal completar un mínim d'1/3 de crèdits ECTS del màster amb els Mòduls Obligatoris de Màster, i/o els Mòduls Obligatoris d'Especialitat.

Relació d'activitats formatives fora de mòdul (indiqueu de 3 a 20 crèdits ECTS)			
NOM	Núm. Crèdits ECTS	CURS	TRIMESTRE

RECORREGUT FORMATIU : MÒDULS DE MODALITAT (si el màster en té més d'una modalitat definida)

MODALITAT RECERCA D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 5, 7 i 8

MODALITAT PROFESSIONAL D' ESPECIALITAT DE ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 6, 7 i 8

MODALITAT RECERCA D' ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 5, 9 i 10

MODALITAT PROFESSIONAL D' ESPECIALITAT DE COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ DELS MÈDIA I SISTEMES COGNITIUS INTERACTIUS: Mòduls 1, 2, 3, 4, 6, 9 i 10

Segons la modalitat del màster, aquest ha d'incloure necessàriament:

* Màster iniciació recerca: Mòduls metodològics més treball recerca com a mínim de 20 ECTS

* Màster especialització professional: Pràctiques, mínim de 20 ECTS

* Màster especialització acadèmica: Opcionalment treball final de recerca o pràctiques, mínim de 10 ECTS

Distribució de les matèries per cursos i trimestres (separar per anys si el màster és a temps parcial)

60 crèdits

PRIMER CURS		
Assignatura o activitat formativa	Crèdits ECTS	Trimestre
Metodologies de Recerca en Humanitats i en Ciència	5	<u>1</u>
Context històric, social i cultural dels mitjans interactius	5	<u>1</u>
Psicologia i Ciència Cognitiva: Pensament, Cervell i Comportament	5	<u>1</u>
Disseny, Integració i Control de Sistemes	5	<u>1</u>
Models d'Interacció	5	<u>2</u>
L'Estètica dels Mitjans Interactius (Especialitat ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT)	5	<u>2</u>
Interacció en Temps Real (Especialitat COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ)	5	<u>2</u>
Projecte Final de Recerca	20	<u>2/3</u>
Pràcticum	20	<u>2/3</u>
La Construcció del Discurs en Mitjans Interactius	5	<u>3</u>
Comunicació Sonora (Especialitat ANÀLISI, DISSENY I GUIONAT)	5	<u>3</u>
Disseny d'Interfícies Avançades (Especialitat COGNICIÓ, TECNOLOGIES I INTEGRACIÓ)	5	<u>3</u>

Distribució de les matèries per cursos i trimestres (separar per anys si el màster és a temps parcial)
120 crèdits

PRIMER CURS		
Assignatura o activitat formativa	Crèdits ECTS	Trimestre
Metodologies de Recerca en Humanitats i en Ciència	5	<u>1</u>
Context històric, social i cultural dels mitjans interactius	5	<u>1</u>
Tècniques d'investigació i testeig de productes	5	<u>1/2</u>
Psicologia i Ciència Cognitiva: Pensament, Cervell i Comportament	5	<u>1</u>
Sistemes Cognitius: teoria i models	5	<u>1</u>
Disseny, Integració i Control de Sistemes	5	<u>1</u>
La Comunicació Intercultural	5	<u>1</u>
Mètodes d'Anàlisi i Disseny de Missatges Persuasius	5	<u>2</u>
Jocs i Entreteniment Educatiu	5	<u>2</u>
Temes Avançats d'Intel·ligència Artificial	5	<u>2</u>
Models d'Interacció	5	<u>2</u>
Comportament Adaptatiu	5	<u>2</u>
Localització	5	<u>2</u>
Interacció Persona Ordinador	5	<u>3</u>
Reconeixement i Percepció Visual	5	<u>3</u>
Semàntica	5	<u>3</u>
Pragmàtica	5	<u>3</u>
La Construcció del Discurs en Mitjans Interactius	5	<u>3</u>
SEGON CURS		
Assignatura o activitat formativa	Crèdits ECTS	Trimestre
Innovació tecnològica i televisió	5	<u>1</u>
Tractament de la veu	5	<u>1</u>
Processament d'Àudio i Música	5	<u>1</u>
Mètodes Numèrics i Algorítmes	5	<u>1</u>
Anàlisi de l'entorn de la informació	5	<u>2</u>
Anàlisi del Discurs i Aspectes Socio-cognitius	5	<u>2</u>
L'Estètica dels Mitjans Interactius	5	<u>2</u>
Morfosintaxi Computacional	5	<u>2</u>
Anàlisi d'Imatges i Vídeo	5	<u>2</u>
Interacció en Temps Real	5	<u>2</u>
Joventut i Comunicació	5	<u>3</u>
Temes Avançats de Continguts	5	<u>3</u>
Semàntica i Pragmàtica Computacional	5	<u>3</u>
Comunicació Sonora	5	<u>3</u>
Gestió i distribució segura de continguts multimèdia	5	<u>3</u>
Traducció Automàtica	5	<u>3</u>
Traducció Audiovisual	5	<u>3</u>
Neurociència Computacional	5	<u>3</u>
Conceptes i Mètodes Avançats en Sistemes Cognitius	5	<u>3</u>
Disseny d'Interfícies Avançades	5	<u>3</u>
Projecte Final de Recerca	20	<u>2/3</u>
Pràcticum	20	<u>2/3</u>