

PROCÉS D'ADAPTACIÓ DE L'ENGINYERIA EN INFORMÀTICA AL GRAU EN ENGINYERIA EN INFORMÀTICA

Acord de la Comissió d'Ordenació Acadèmica de 20 de juliol del 2009, modificat per acord de la Comissió d'Ordenació Acadèmica de 25 de novembre del 2009

Una vegada extingit el pla d'estudis de l'Enginyeria en Informàtica, els estudiants que encara tinguin assignatures pendents podran optar per incorporar-se al pla d'estudis de grau en Enginyeria en Informàtica o bé examinar-se de les assignatures del pla d'estudis de l'Enginyeria en Informàtica durant el número de convocatòries que resulti de l'aplicació del règim de permanència establert per la Universitat.

Per assegurar aquesta possibilitat, la Universitat organitzarà, després de l'extinció de cada curs, quatre convocatòries d'examen en els dos anys acadèmics següents. Esgotades pels estudiants les convocatòries corresponents al pla d'estudis de l'Enginyeria en Informàtica sense haver superat les proves, els que desitgin continuar els estudis –sempre que ho permetin les normes de permanència- hauran de fer-ho pel pla d'estudis de grau en Enginyeria en Informàtica mitjançant l'adaptació.

La taula d'adaptació de pla és la següent:

Assignatura pla estudis Enginyeria en Informàtica	Assignatura pla estudis Grau en Enginyeria en Informàtica
Àlgebra i Matemàtica Discreta I, II	Àlgebra Lineal i Matemàtica Discreta
Anàlisi Matemàtica i Anàlisi Numèrica	Càlcul i mètodes numèrics
Fonaments Físics de la Informàtica i Processament de Senyal I: Àudio	Ones i Electromagnetisme
Programació I i Estructura de Dades i de la Informació I	Fonaments de la Programació
Computadors I i II	Lògica Digital i Computadors
Estadística i Processament de Senyal II: vídeo	Probabilitat i Processos Estocàstics
Anàlisi Matemàtica, Ampliació d'Anàlisi Matemàtica i Processament de Senyal I: Àudio	Senyals i Sistemes
Introducció a les Xarxes de Computadors	Xarxes i Serveis
Introducció a l'Enginyeria de Software: Interfícies	Enginyeria d'Interacció
Estructura de Dades i de la Informació II	Bases de Dades
Programació III	Programació Orientada a Objectes
Xarxes I i II	Protocols i Aplicacions Distribuïdes
Computadors III i Arquitectura i Enginyeria de Computadors I	Arquitectura de Computadors
Estructura de Dades i de la Informació I i Programació II	Estructura de Dades i Algorismes
Enginyeria del Software I i II	Enginyeria del Software
Tecnologies de la Informació	Tecnologies de la Informació
Infografia	Infografia
Sistemes Operatius	Sistemes Operatius
Teoria d'Autòmats i Llenguatges Formals I i II	Sistemes formals
Arquitectura de Xarxes	Arquitectura de Xarxes
Arquitectura i Enginyeria de Computadors II i Taller de Software I	Desenvolupament d'aplicacions distribuïdes
Processadors del Llenguatge I i II	Processadors del Llenguatge
Intel·ligència artificial i Enginyeria del Coneixement I i II	Computació Intel·ligent i Llenguatge Natural

Planificació i Gestió d'Empreses Multimèdia i Economia del Sector Audiovisual	Organització d'Empreses de TIC
Enginyeria del Software II	Gestió Tècnica de Projectes